

NY TIDNING

DEN NYA DATASPELTIDNINGEN FRÅN CW COMMUNICATIONS

ATTACK

NR 1
1991
29 Kr

MAC • PC • AMIGA • ATARI • KONSOLER

ATTACK SPECIAL:

Spelkonsolerna Lynx
och Megadrive testas

SUPREMACY:

Universums
härskare

26 NYA SPEL TESTAS:

Mean Streets
Monkey Island
Rymdresa
Rick Dangerous II
Curse of Ra
Light Corridor
Venus Flytrap
Rymdresa
Welltris
Konsolspel

Megatävling:
3 st SEGA Megadrive att vinna!

ENTER: THE ELIMINATOR!



- The ELIMINATOR reconditions your console and game cartridges – extending the life of your equipment
- The ELIMINATOR prevents: Power Flashes, Blank Screens and Scrambled Pictures
- The ELIMINATOR is available for SEGA, NINTENDO, MEGADRIVE, GAMEBOY, LYNX and TURBOGRAFX 16
- Cleaning material is manufactured by 3M. Available at most good dealers and stores. If your local stockist has soldout ask them to order it for you!

LOOK FOR FUTURE NAKI INDUSTRIES PRODUCTS FOR YOUR VIDEO GAMING SYSTEMS COMING SOON!!



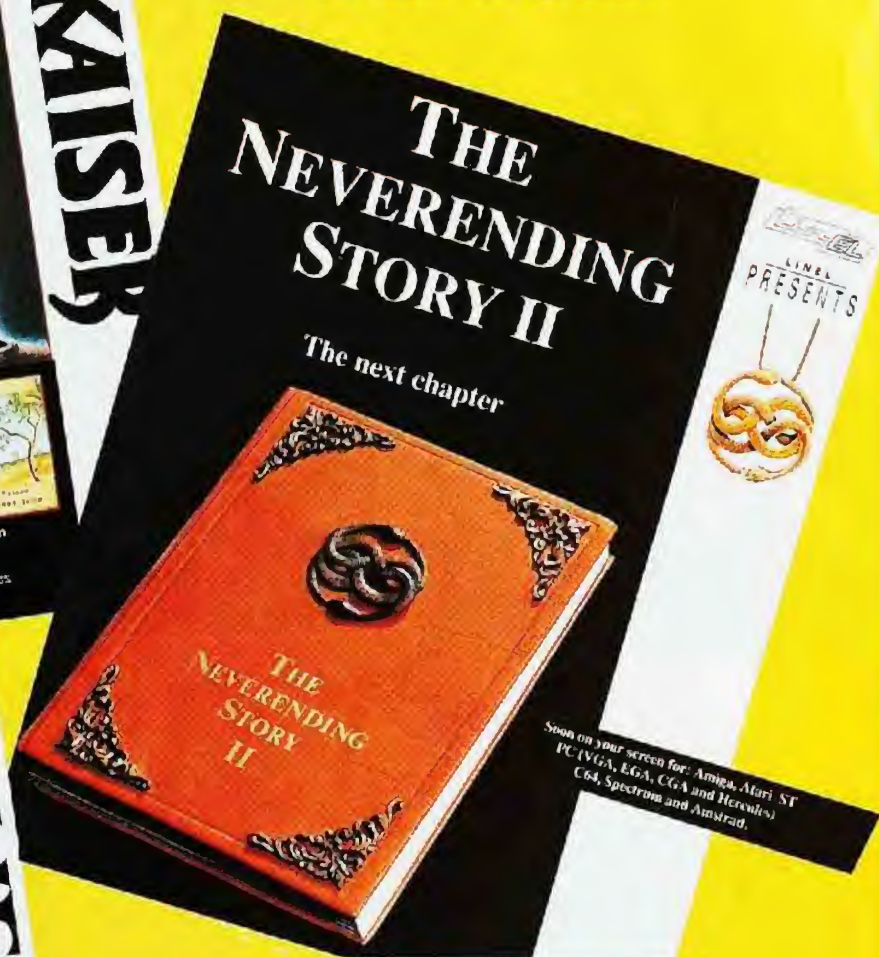
Distribution
AB Wendros
Tel. 08/744 04 25

NAKI
INDUSTRIES

KOMMANDE NYHETER

December—Januari

Håll utkik i
Din Butik



HOT ACTION

Up to 4 players with the special genius joystick interface. The best arcade simulation of the season from the producers of World Cup 90...



On the sunny beaches from Rimini to Miami
enjoy the fantastic beach game
"VOLLEY BALL"

Distribution



08-774 04 25

8

SPELTIPS

I nyhetssektionen ger vi lite julklappstips. Men spelen som presenteras har definitivt möjlighet att överleva julen och är bra köp ett bra tag framöver.

9

SUPREMACY

Är spelet där man kan bli universums härskare. Supremacy är ett äventyrsspel i rymdmiljö där makten över universum står på spel. Enda invändningen mot spelet är ett helt oacceptabelt slut. Det är alldeles för bestialiskt.

14

RYMDRESA

Kerstin Ekman har fått enorm uppmärksamhet och bara lovord för sitt datorspel. Vi undrar varför. Spelet är så dåligt att endast människor som inget vet om science fiction och som aldrig sett en dator, än mindre datorspel, kan imponeras.

19

LIGHT CORRIDOR

Ett av de bästa arkadspelen på marknaden, utropar vår testare. Infogrames har lyckats att variera det klassiska "break-through"-spelet.

22

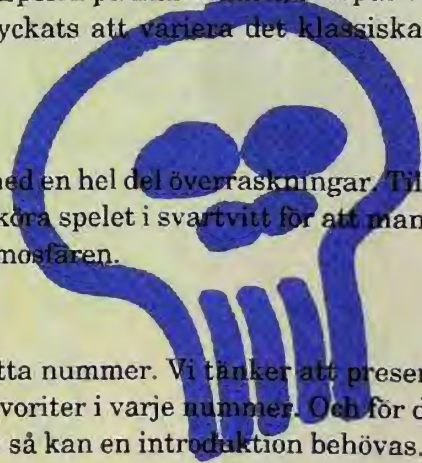
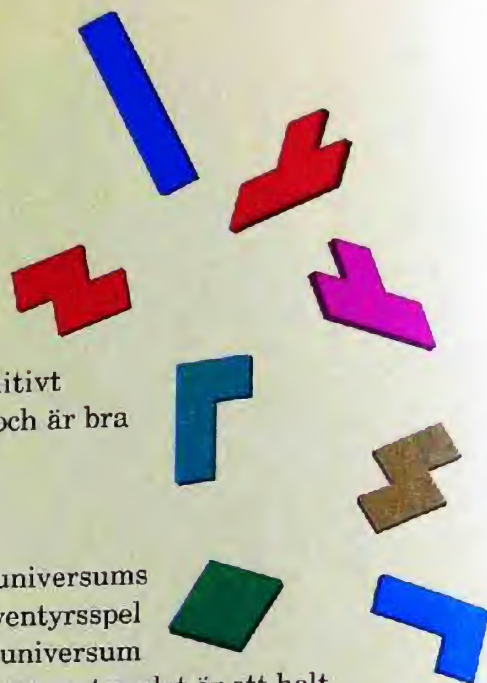
MEAN STREETS

Är ett äventyrsspel med en hel del överraskningar. Tillverkarna vill att man skall köra spelet i svartvitt för att man skall få den rätta gangsteratmosfären.

24

WELLTRIS

Enda klassikern i detta nummer. Vi tänker att presentera en eller ett par gamla favoriter i varje nummer. Och för dem som aldrig spelat Welltris så kan en introduktion behövas.



ATTACK ingår i IDG Communications, världens största utgivare av datorrelaterad information. IDG Communications publicerar över 90 datoridningar i 33 länder. Fjorton miljoner människor läser en eller flera av IDG Communications tidningar varje månad. Medlemmar i IDG Communications bidrar till IDG International News Service, som ger det senaste inom inhemska och utländska datornyheter. I gruppen ingår: ARGENTINA: Computerworld/Argentina, PC Mundo, ASIEN: Asian Computerworld, AUSTRALIEN: Computerworld Australia, Communications World, Australian PC World, Australian Macworld, BRASILIEN: DataNews, PC Mundo, Micro Mundo, CHILE: Informatica, Computacion Personal, DANMARK: Computerworld Danmark, PC World Danmark, FINLAND: Tietovikko, Mikro, FRANKRIKE: Le Monde Informatique, Distributique, Info PC, Le Monde des Télécoms, GREKLAND: Micro and Computer Age, HOLLAND: Computerworld Netherlands, PC World Netherlands, INDIEN: Dataquest, ISRAEL: People & Computers Monthly, People & Computers Weekly, ITALIEN: Computerworld Italia, JAPAN: Computerworld Japan, MEXICO: Computerworld Mexico, Compumundo, NYA ZEALAND: Computerworld New Zealand, NORGE: PC World Norge, Computerworld Norway, KINA: China Computerworld, SAUDI ARABIEN: Arabian Computer News, SYDKOREA: The Electronic Times, PC World, SPANIEN: Computerworld España, Commodore World, PC World España, Communications, Informatica Industria, SVERIGE: Attack, Computer Sweden, MikroDatorn, Svenska PC World, MacWorld, SCHWEIZ: Computerworld Schweiz, STORBRITANNIEN: Computer News, DEC Today, ICL Today, PC Business World, Lotus UK, UNGERN: SZT Computerworld, Mikrovilag, Tudomány, USA: PC Games, Game Pro, Amiga World, Boston Computer News, Computerworld, Digital News, 80 Micro, FOCUS Publications, InCider, InfoWorld, MacWorld, Micro Market World, Network World, PC World, Publish, RUN, Portable Computer Review, PC Resource, CD-Rom Review, Federal Computer Week, VENEZUELA: Computerworld Venezuela, VÄSTTYSKLAND: Computerwoche, PC Welt, Run, Information Management, PC-Woche, ÖSTERRIKE: Computerwelt Österreich

ATTACK

28 **MONKEY ISLAND**

Äventyrsspelet där en kastrull har en avgörande betydelse. Ett bra spel i piratmiljö som dock saknar lita arkadaction.

31 **VENUS FLY TRAP**

Är ett arkadspel som inte är så dumt. Man är en fluga som gör bäst i att undvika köttätande växter.

34 **THE CURSE OF RA**

En testrisvariant som är en god introduktion till genren. Bäst är den egyptiska stilen i spelet.

36 **SEGA MEGADRIVE**

Den första 16-bitars konsolen presenteras utförligt. Samtidigt tar vi tillfället i akt att presentera samtliga spel till Megadriven.

40 **ATARI LYNX**

För ett tag sedan introducerades Lynxen. Nu presenterar vi både maskin och spel. Testredaktionen föll pladask för Lynxen. En höjdare!

44 **RICK DANGEROUS II**

Rick is back in town. Det bästa plattformsspelet har fått en fortsättning. Och tvåan är ännu bättre.

46 **LJUDKORT TILL PC**

Nu stormar PCn fram som den stora speldatorn. Men för att spelandet skall bli njutbart krävs instickskort som förbättrar PCns ljudmöjligheter. Vi har testat alternativen.

50 **ATTACKS MEGATÄVLING!!!**

Rita Attacks officiella maskot. Du kan vinna en Sega Megadrive med spel. Allt du behöver göra är att rita eller måla en Attack maskot.



**Skaffa dig
ett eget ex.**

Prenumerera!

- Fyll i namn & adress
- Skicka in kupongen eller
- Ring direkt 08-665 33 08

☐ **Ja** jag vill prenumerera på Attack under 1 år. Jag betalar 149 kronor & får 6 nummer. (Inkl.moms).

Namn _____

Företag _____

Adress _____

Postadress _____

Telefon _____

FRANKERAS EJ
CW\COMMUNICATIONS
BETALAR PORTO!

CW\Communications AB
SVARSPOST
Kundnr 118 01 97 00
110 29 Stockholm

Attack 1

Premiär för Attack

**Du har väl sett filmen? Nej, men jag har
T-shirten! – En klassisk replikväxling som numera har
ersatts av en annan: Du har väl sett filmen? Nej, men jag
har spelat spelet!**

Nuförtiden är nöjesindustrin heltäckande. Bolaget som gör filmen "Snuttsprätte", galaxens galning, ger också ut boken "Snurrsprätte", serietidningen "Snurrsprätte", CD:en "Snurrsprätte", TV-serien "Snurrsprätte", Videon "Snurrsprätte", bordsspelet "Snurrsprätte" och datorspelet "Snurrsprätte". T-shirten struntar man numera i.

"Snurrsprätte" är en kommersiell produkt. Producenten vill naturligtvis mjölka ut mesta möjliga kulor ur sin idé.

Därför behövs tidningen Attack. Vi kommer att kritiskt granska den jättelika nöjesmarknaden och bland annat välja ut de produkter som är bra köp. Vi kommer att skriva ner de som är dåliga. Vad gäller "Snurrsprätte" kan det vara så att spelet är bra på PC, dåligt på Atari medan filmen är riktigt bra, fast T-shirten hade självklart varit bäst...

Vårt jobb är att rapportera om nyheter i spelvärlden. Vi kommer att testa spel och informera om vilka som är värda att stasa sina surt förvärvade pengar på och vilka som man absolut inte skall köpa. Vi kommer att ge speltips: Hur man tar sig förbi tjockskallen på nivå 43? Men vi kommer också att ta skamgrepp på hela branschen. Ingen kommer att gå säker.

Vi rapporterar om spel på Amiga, Atari, PC, Mac och konsoler. 8-bitars datorer som C-64 struntar vi i ty de är på väg ut. Internationellt är det PC:n som växer till sig som spelmaskin. Macen likaså, medan Atari och Amiga förlorar marknadsandelar.

Till slut en varning från Socialstyrelsen:

Spelandet av dataspel är tillvänjande. Fem minuters spelande av ett plattformsspel kan leda till livslångt beroende. Innan du har märkt det har du övergått till starkare saker som rollspel och strategispel. Vi vill därför varna alla blivande läsare:

Iakttag största försiktighet vid läsandet av denna tidning!

Nicklas Mattsson

ATTACK

Utgivare:

CW\Communications, ISSN
0284-3005

Förlagschef och ansvarig utgivare:

Bengt Å Marnfeldt

Chefredaktör:

Fredrik
Landergren

Redaktionschef:

Nicklas Mattsson

Medarbetare i detta

nummer: Lars-Göran Nilsson,
Stefan Wermelin, Dick Blomberg,
Henrik Hult, Kent Olofsson, Per
Lövgren, Ahrvid Engholm,
Johan Burén

Foto:

Olof Holdar,
Niclas Mattsson

Omslagsbild:

Virgin Games

Adress: Södra Hamnvägen 22,
115 41 Stockholm

Telefon: 08-667 91 80

Telefax: 08-665 31 32

**Telefon direkt till
prenumerationsavdelningen:**
08-665 33 08

Produktchef:

Lennart Ekner

Design:

Mikael Höög

Layout och original:

Mikael Höög, Niklas Borgsved,
Marie Larsson

Tryck och repro:

Christer Persson, Västerås

Prenumeration:

Sex nummer
kostar 149 kronor inklusive
moms. Beställ per telefon
08-665 33 08 eller sätt in
beloppet på postgiro
460 97 97-8. Glöm inte att ange
namn, adress och tidningsnamn.

Särtryck:

Beställ per telefon
08-667 91 80. Tala med
Ann-Charlotte Berg.



520ST^{FM}

ATARI



DISCOVERY PACK

**WORK, LEARN AND PLAY
WITH YOUR ATARI ST**



FIRST BASIC

**BASIC PROGRAMMING LANGUAGE
ALLOWS YOU TO WRITE YOUR OWN
PROGRAMS WITH YOUR ST.**



NEOCHROME

CREATE STUNNING PICTURES ON YOUR ST. NEOCHROME ALLOWS 16 COLOURS FROM A PALETTE OF OVER 500.



STOS.

**MANDARIN'S FAMED GAMES CREATION
PROGRAM — WRITE YOUR OWN
GAMES THE EASY WAY!**



ST TOUR

THE COMPLETE TUTORIAL FOR THE
ATARIIST LEADS YOU STEP BY STEP, ON
SCREEN, THROUGH YOUR NEW
COMPUTER.

FOUR TOP GAMES



CARRIER COMMAND

SPACE HUNTERS

OUTRUN
SYNOPSIS

BY DATE
XCVI.5108

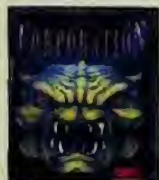
plus

DISCOVER THE ATARI ST BOOK

ÄVENTYR

Infiltrera Corporation och avslöja deras hemligheter

Du är Zodiac-agent. Du har fått i uppdrag att avslöja det multinationala jätteföretaget The Corporation. För att göra detta måste du infiltrera företaget och ta dig in i deras huvudkvarter.



I detta 16-våningar höga hus finns en rad hinder. Du möter bevakningsrobotar överallt. Det räcker inte med att oskadliggöra

dess. Med din infraröda och värme-sökande kameror skall du samla bevismaterial. Lite här och var stöter du på värdefulla föremål som gör klokt i att plocka på dig. Det finns specialvapen, Jet Pack och mycket annat som kan hjälpa dig att avslöja företaget. Spelet är gjort av Core Design Limited, ett företag som många tror kommer att växa som speltillverkare. Spelet kostar 349 kronor inklusive moms.

ÄVENTYR

Utmana demoner och trollkarlar i Blade Warrior

Blade Warrior finns nu för PC, Atari och Amiga. I en underlig och fantasifull värld har ondskan slagit sin rot.



Murk, en ond demon har gjort det till rena helvetet. Du själv är en god hjälte vid namn Paladin som måste få tag på ett legendariskt

svärd som en galen trollkarl har i sin ägo. Du måste lämna över en sten-

tavla till trollkarlen för att få svärdet. Stentavlan är dock sönderslagen och ligger utspridd i hela skogen.

Du själv är vid spelets start svag och kan endast två trollformler. Genom att leta reda på nya vätskor och blanda dessa i din magiska flaska kan du snabbt komma på nya, kraftigare formler som kan skydda dig mot ondskan i skogen. Du får också söka lärdom hos andra trollkarlar.

Du gör klokt i att hålla utkik efter den ondskefulla Murk. Murk är en demon och himlen lyser röd innan han slår till. Passa på att springa där ifrån. Som hjälp har Murk ett antal smådemoner. Det finns spindlar, småtroll, varulvar, vampyrer och mycket annat. Spelet kostar 399 kronor inklusive moms.

STRATEGI

Genghis Khan - strategispel för makthungriga

Ett av årets julklappar kan bli Genghis Khan. Bakom programmet ligger ett japanskt företag vid namn Koei. För dig som inte vet, ligger Japan rätt nära Kina och det var i Kina som Genghis härskade.



I detta strategispel har du fullt upp. Det finns två scenarier, vardera med fem svårighetsgrader. Med hjälp av list och knep och knäp skall

du, som härskare, skydda dig mot fega angrepp som lönnmord. I stora slag skall du vinna terräng och skydda dig och ditt folk mot fienden.

Näväl, du skall inte bara vara en bra härförare. Dina undersåtar ställer krav och du måste se till att dessa är nöjda med din regim.

Utan pengar vinner man inga slag. Se därför alltid till att ha din skatt-

kammare full. Som varje stor härskare måste du själv se till att någon pålitlig ledare efterträder dig. Vem kan vara bättre lämpad än din egen son. Genom att förföra en prinsessa kan detta bli möjligt. Genghis Khan finns för Amiga och PC. Priset för programmet är 549 kronor inklusive moms.

ROLLSPEL

Befria landet Faerghail

"The Legend of Faerghail" är ett rollspel från Rainbow Arts. Spelet utspelar sig i det fagra landet Faerghail, vars invånare älvorna sålt sina själar till ondskan. Älvorna har blivit onda och går bärsärkagång i landet, de slaktar och plundrar allt i sin väg. Folket är utan armé och utan vilja att kämpa och blir offer för ondskan.



Men i ett litet land nordväst om Faerghail finns hoppet kvar. En magiker med kraftfulla trollformler och en

krigare är Faerghails hopp. Du är krigaren och det är ditt öde att försöka befria Faerghail och älvorna ur ondskans grepp.

Till din hjälp har du magikern och hans trollformler, samt din egen styrka och intelligens. Ni kommer att kämpa mot ett 80-tal intelligenta moståndare i 1000 rum. Spelet består av 3 disketter, grafiken och ljudeffekterna upptar en stor del av dem.

I "The Legend of Faerghail" kan du importera dina favoritkaraktärer ur andra rollspel som Phantasie I, Phantasie II, Bards Tale I och Bards Tale II.

"The Legend of Faerghail" finns för Amiga och PC. I båda versionerna kostar det 399:-.

SUPREMACY

Nu har du chansen att bli universums härskare

TESTAT PÅ ATARI STE

Det finns bara plats för en härskare i universum och den härskaren ska bli du. I Supremacy står herraväldet över hela universum på spel.

Supremacy är ett äventyrsspel för såväl nybörjaren som den mer erfarne spelaren.

Ui befinner oss i den inte alltför avlägsna framtiden. Några forskare har mer eller mindre av misstag upptäckt nya dimensioner med tidigare okända stjärnor och planetsystem. Fyra av dessa system visar sig vara portar mellan ditt universum och nya utforskade universa. Som enväldig härskare över Epsilon-galaxen ser du din chans att lösa problemen med överbefolkningen av galaxen och samtidigt bli den mäktigaste härskaren någonsin. Precis när du ska börja kolonisera de nyupptäckta system upptäcker du till din förskräckelse att du är inte den ende som har kommit på den idén.

I var och en av de fyra portarna har tidigare okända raser etablerat egna baser och börjat kolonisera systemen själva.

Portarna är nyckeln till makten i det nya universum och du har aldrig varit särskilt pigg på att dela med dig av makten. Det finns bara plats för en härskare i universum och den härskaren ska bli du. Detta är intressant i det nya strategispelet Supremacy från Virgin. Ditt mål är helt enkelt att besegra alla andra och utropa dig själv till härskare över alla dimensioner. Enligt att stå, n

svårt att genomföra kommer det att visa sig.

Allting i spelet styrs via menyer. Det finns en huvudmeny från vilken man kan nå alla andra menyer. Det finns tio undermenyer för bland annat inköp, transporter, träning av trupper med mera.

Det går inte att ge några kommandon med hjälp av tangenterna utan allt måste skötas med musen. Onekligen konsekvent men lite irriterande eftersom det på vissa menyer är lätt att råka välja fel enhet.

FYRA SVÅRIGHETSNIVÅER

Spelet börjar med att du får du välja på vilken av de fyra svårighetsnivåerna du vill spela. De olika nivåerna skiljer sig åt vad gäller motståndarens skicklighet, antal planeter som ska erövrast samt vad du behöver för att kunna producera skepp, gruvstationer med mera.

På den lägsta nivån slåss du mot nån sorts grön apa som har betydligt mer muskler än hjärna. Det finns åtta planeter i systemet och pengar är allt som behövs för att köpa skepp och maskiner.

På nivå två är din motståndare lite intelligentare och ser ut ungefär som ett myrugg med tänder. Systemet innehåller 16 planeter och det behövs både pengar och energi för att kunna köpa utrustning.

Nivå tre är den näst svåraste med en motståndare som påminner en del om skräckfiguren Alien. 32 planeter ska erövrast och det krävs pengar, energi och mineraler för att kunna skaffa någonting.

Den svåraste nivån är den fjärde.

Fortsättning på sidan 10

SUPREMACY

Din motståndare här är en He- Man figur med både muskler och hjärna. Det enda som skiljer tredje och fjärde nivån åt är att motståndaren är mycket skickligare på den fjärde nivån.

HÄRJNINGSTÅG

Spelet går alltså ut på att erövra alla planeter i systemet. Det räcker dock inte att bara sätta ihop en armé och skicka ut den på härjningståg. För det första så finns det bara två av planeterna i alla system som är beboeliga, din och din fiendes hemplanet. Alla andra planeter måste göras beboeliga med hjälp av en speciell terraformningsmaskin först.

Det finns fyra olika typer av planeter. Vilken typ varje planet är får du inte reda på förrän planeten har terraformats. Olika planettyper är lämpliga till olika uppgifter. Vulkaniska planeter producerar mycket mineraler, ökenplaneter mycket energi, tropiska planeter mycket mat och högteknolo-

giska planeter har en befolkning som gärna betalar mycket i skatt.

Att ta ut rätt skatt av sin befolkning är A och O i Supremacy. Skatten är enda sättet för dig att få ihop pengar att köpa den utrustning du behöver för att kunna sprida din makt över systemet. Det gäller att lägga sig på rätt skattenivå. Är skatten för hög slutar befolkningen att föröka sig och du får inte in så mycket skatt längre. Är skatten för låg så växer befolkningen okontrollerat vilket leder till svält.

BRÖD OCH PENGAR

Nu lever inte människan av pengar allena. Även om du sätter skatten till noll så kommer din befolkning på en



Grafiken i Supremacy hör till det bästa som setts i ett äventyrsspel överhuvudtaget

planet att svälta om det inte finns någonting som producerar mat. Detta görs av speciella livsmedelsanläggningar som du måste köpa och skicka iväg till de planeter som ska producera mat. Du behöver inte ha anläggningar på alla planeter eftersom det finns transportskepp att köpa. Vill du skicka någonting, till exempel ett skepp eller en livsmedelsanläggning, till en annan planet så krävs det dels en besättning och dels bränsle.

Bränsle och även mineraler produceras av gruvanläggningar. Efter ett tag är det dags att skaffa sig en armé. Det finns visserligen en icke-aggressionspakt mellan dig och fienden, men att den ska hålla är det ingen som tror.

Armén skaffar du genom att rekrytera en del av civilbefolkningen. Sedan tar det en viss tid att träna upp rekryterna innan de är redo att gå ut i strid. Det finns flera olika alternativ både vad gäller rustning och vapen till soldaterna. Allt från en halvnaken vilde med luftgevär till en stålman med kroppspansar och handburna artilleripjäser. Trupperna transporteras ut till planeterna i stjärnkryssare och skeppas sedan ner på planetens yta. Är det en av dina egna planeter så händer ingenting mer än att dina soldater finns där och är redo att försvara planeten. Är det däremot en av fiendens planeter så blir strid. På den speciella stridsmenyn ser du vilka av dina trupper som är inblandade i slaget, hur pass aggressiva de är samt två staplar som visar din och din fiendes respektive styrka. Du kan bara ha

Fortsättning på sidan 12

KÖP SPEL HOS OSS

- * Samla **VÄRDEKUPONGER**
- * **GRATIS** spel vid inlösen av kuponger
- * Vi har alltid **REA**-spel
- * Vi har alltid **FULLPRIS**-spel
- * Vi har alltid **"VECKANS SPECIALARE"**
(t.ex. 1 st Amiga-spel 50kr!)
- * Vi skickar gärna mot **postförskott**

HEMDATORER - VIDEOSPEL - TILLBEHÖR

NOVIA-BUTIKEN

Hantverkaregatan 3, 792 00 MORA 0250 - 185 30

AMIGA



AMIGA 500 PAKET

• inkl. 4 spel • ordbehandling • musikprogram • pussel • grafikprogram • WB 1:3 • Basic • sv. lär dig själv disk • 10 disketter
• 2 Quickjoy • musmatta • RF modulator • 3 sv. manualer
• sv. tangentbord • rikstackande garanti • mus

5.495:-
KONTO 240:-/MÅN.

AMIGA 500 + MONITOR 1084

7.250:-
KONTO 290:-/MÅN.

A 590 20 MB
härddisk med plats för 2 MB RAM

4.495:-
KONTO 190:-/MÅN.

AMIGA 500
inkl. Kindwords 2.0, grafikprogram, Indiana Jones, F-18, Kick Off, 1 joystick, Panasonic 1081,
inkl. kabel.
PAKETPRIS

6.890:-
KONTO 290:-/MÅN.

512 KB RAM
intern med on/off och klocka
595:-

ELLJIS
Trading AB

UDDEVALLA: Post- och Butik- och Grossförsäljning, Box 672,
451 24 Uddevalla. Besöksadress: Gerles Väg, Kurod (f.d. Bilsped.),
0522/353 50. Fax 353 44. VÄXJÖ: Butik. Storgatan 36. 0470/151
21. ÖRREFORS: Post- och Butiksförsäljning.
Källvägen 3. 0481/306 20. Fax 300 40.

SUPREMACY



Att rekrytera dessa skräckinjagande soldater ger grunden till en stark armé, men det kostar skjortan att köpa deras tjänster

maximalt 24 plutoner samtidigt så i de större systemen gäller det att placera styrkorna där de verkligen behövs. Om det börjar gå dåligt i ett slag eller om du är överlägsen och vill få ett snabbt slut på striden kan du öka dina truppers aggressivitet. Ju aggressivare de är desto hårdare går de på offensiven. Nackdelen är att det tröttar ut soldaterna och om striden drar ut på tiden kan de till slut åka på storstryk. När du ändrar aggressiviteten märks detta på en bild av en soldat som ser allt vildsintare ut och vrålar allt högre ju aggressivare han blir.

TVEKSAMT SLUT

När man till slut har lyckats erövra alla planeter och i grunden slagit sin fiende så belönas man med en liten avslutningsscen. Den här scenen är väl kanske lite tveksam, för att uttrycka sig mycket milt. Det börjar med att en dörr öppnas och du får se krigets store hjälte och segerherre, det vill säga du själv, stå där i full uniform. In i rummet kommer sedan din slagne fiende med händerna i bojar bakom ryggen.

En klassisk hjälte skulle väl här låta nåd gå före rätt och låta fienden slippa undan med ett par års skyddstillsyn och en knäpp på näsan, men det här är framtiden och här gäller ingen Genève-konvention och riddarnas gamla principer och ideal verkar alla ha glömt bort. Istället tar segraren fram sin strålpistol, riktar den mot fångens huvud och trycker av! I en animerad sekvens får man även se hur en bit av fiendens huvud blåses bort. Efter den uppvisningen lär man knappast bli vald till årets jordling. Supremacy är ett rent strategispel som inte kräver

någon direkt fingerfärdighet. Det krävs emellertid att man är snabbtänkt för att man ska ha någon chans. Allting sker nämligen i realtid. Datorn spelar hela tiden och väntar inte på att du ska hinna tänka färdigt. Är du obeslutsam och väntar för länge med att fatta och verkställa beslut så kommer datorns arméer snart nog att obevokligt skölja över dina planeter.

För att vara ett strategispel är Supremacy relativt lätt att lära sig. Eftersom allting styrs via menyer och ikoner går det rätt snabbt att lära sig vad man ska klicka på för att uppnå önskat resultat. Grafik och ljud är också bättre än vad som brukar vara vanligt i strategispel. Ljudet består till största delen av samplade ljud av riktigt skaplig kvalitet. Varje gång du anfalls till exempel så kommer det en röst som säger attack och så vidare. Det finns ingen musik annat än i inledningen, men med tanke på hur kvaliteten brukar vara på melodislingorna i dataspel så är jag bara tacksam för att slippa höra eländet.

IRRITERANDE KRASCHAR

Det enda riktigt irriterande som jag upptäckte med Supremacy var att det har en mycket otrevlig förmåga att krascha då och då. Oftast händer det när man försöker röra eller klicka på musen samtidigt som det kommer ett samplat meddelande. Markören fastnar då och eftersom allt i spelet styrs med musen så finns det ingenting man kan göra. Det som verkligen irriterar mig är att spelet fortsätter ändå. Man kan höra hur motståndarens trupper anfaller ens egna planeter medan man själv inte kan göra ett dyft.

Nu kan det i och för sig vara ett "måndagsexemplar" jag fick, men ett gott råd är ändå att spara ofta.

Supremacy är ett perfekt spel för den som inte har spelat så många strategispel tidigare. Det är enkelt att lära sig och det är inte alltför mycket att hålla reda på. Både grafiken och ljudet är bra vilket kan locka nya spelare till att spela den här typen av spel. För att få det så lättanvänt har man dock tvingats till vissa kompromisser. Den som är van vid mer avancerade,



Då och då kommer det upp små meddelanden på skärmen som kan innebära succé eller flasko.

och säkert mer svåransända strategispel, önskar nog att man kunde ha fler arméer, mer än 32 skepp och produktionsenheter med mera.

Även den mer erfarne spelaren kan roas av Supremacy i många timmar. Bland annat därför att det går betydligt snabbare att spela Supremacy än ett mer avancerat strategispel, några timmar jämfört med flera dagar. Så vill du känna dig som en kejsare för några timmar köp Supremacy, stoppa in ena handen innanför rocken och ta universum med storm. ☺

Av Kent Olofsson

FAKTA

Supremacy



Ljud Grafik Spelvärde

Tillverkare: Virgin Mastertronic, USA
Funktion: Äventyrs- och strategispel i rymdmiljö
Datorer: Atari, Amiga, PC
Testat på: Atari STE
Pris: 429:- inklusive moms

DISKETTER

10-ÅRS GARANTI

3,5"

5,25"

20-99 st.

4:88

3:20

100-

4:50

3:15

DISKETTBOKS för 80st. 3,5" och 100st. 5,25" — 75Kr/st.

Priserna är inklusive moms. Endast frakt tillkommer.

RING DYGNET RUNT (ÄVEN HELGER) !!!

A-DATA HB

Slupv. 14

296 00 ÅHUS

Fax. 044-249498

044-247232

DATA BUTIKEN I BORÅS AB

AUKTORISERAD ÅTERFÖRSÄLJARE
FÖR

COMMODORE, ATARI
SEGA, STAR, MAXELL
FERROTEC

COMMODORE SERVICECENTER

ÖSTRA STORG. 41 553 21 JÖNKÖPING

TEL. 036-16 92 15

ÅSBOGATAN 26 502 44 BORÅS

TEL. 033-12 12 18 FAX. 033-11 22 30

AMIGA

Amigo, är du med i klubben?

Vare sig du använder datorn för spel eller avancerad programmering har du en trogen vän i din AMIGA. Och fler vänner får du på Nordiska Programbiblioteket (NPD).

Bli medlem i NPDs AMIGA-klubb och du får tillgång till:

- ✓ tusentals program till låga priser. Alltifrån spel till avancerade programmeringsverktyg. (17 kr per diskett)
- ✓ en välkomstdiskett med en grundlig genomgång av hur din AMIGA fungerar.
- ✓ 4 medlemsdisketter per år fulladdade med nyttigheter.
- ✓ fina rabatterbjudanden på tillbehör och kringutrustning såsom hårddiskar, plotters, med mera.

Klipp ur kupongen och skicka in så får du mer information kostnadsfritt!

Skicka mer information om NPD till:

Namn _____

Adress _____

Telefon _____

Texta tydligt!



ATTACK 1

TESTAT PÅ PC

Nu har Kerstin Ekman skrivit ett dataspel. Det har vi eftertryckligt fått läsa i alla tidningar, såväl datatidningar som dagspress. Den nyvordne spelförfattarinnan har intervjuats och hennes spel "Rymdresa" har höjts till de högre skyarna. Men de flesta som skrivit om spelet kan väl knappast ha provat det? Någon annan förklaring finns inte till att denna rymdkalkon lyckats få så stora rubriker. "Rymdresa" är precis som rymden, ett tomt och innehållslöst vakuum.

en gång i tiden var datorer så spännande att allt som rörde sig på en bildskärm fick blodet att svalla i ens ådror. De enklaste, mest triviala datoriserade frågesporter sågs som varsel om framtidens elektroniska värld, om artificiell intelligens, om nya tider.

Numera kräver vi av ett bra dataspel precis samma sak som vi kräver av vilken god underhållning som helst. Det skall vara snyggt, stimulerande och bygga på en bärande idé.

Numera kräver vi av ett dataspel allt det som "Rymdresa" saknar!

"Rymdresa" är inget annat än ett mycket enkelt dialogprogram. Det har putsats till med ointressant grafik – bestående av punkter, cirklar och streck – och stöttats av de mest fantastiska lovord. I förhandsinformationen, i många artiklar och i spelets egna hjälpskärmar får vi veta att "Rymdre-



Att Kerstin Ekman skrivit "Rymdresa" framgår med stora bokstäver. Däröver har några andra hjälpt till, liksom, vilket framgår med något mindre bokstäver.

Rymdresa i vakuum

Akademiledamot lost in space



"Rymdresa" baseras på en bok av den polske science fiction-författaren Stanislaw Lem. I spelet kan du grubbla dig gråhårig över om han är jämnårig med Thomas Di Leva...

sa" är ett nytt slags spel, något som denna jord aldrig skådat tidigare. Jo pyttsan!

SPELIDÉN

Du börjar med att svara på ett par ointressanta frågor om jordens storlek. Vet du att solen är väldigt stor och att jorden inte är särskilt stor är du tillräckligt intellektuell för att möta utmaningen. Därefter skall du svara

på några allmänna frågor centrerade kring naturpseudovetenskaplig historia. Om du inser att t ex bly var en metall som de gamla grekerna ansåg stå för tungsinne är du tillräckligt klipsk för att klara denna pärs.

GISSA NAMN PÅ PRICKAR

Nu är dock förväntningarna på högspänn. Efter en eländig soppa måste det väl komma en matig huvudrätt?

Suck. Programmet talar om att du nu äntrar rymden och matar ut några prickar på skärmen som skall föreställa stjärnbilder. Kan du gissa namnet på prickarna så får du gå vidare. För säkerhets skull får du sju försök på dig och för varje försök får du veta om du råkat gissa någon eller några bokstäver rätt. Dessutom talar programinstruktionerna om att det är "meningen" att man skall slå upp stjärnbilderna i böcker.

Poängen med denna poänglösa frågesport går mig helt förbi. Den är inte särskilt stimulerande för t ex kun-

Spännande fortsättning på sid 16

KVALITET



UMS II NATIONER I KRIG den definitiva strategisimulatoren

RAINBIRD
MÄSTAREN PÅ STRATEGI



MOLTECH SOFTWARE

Box 4072 - 136 04 Haninge - Ordertel 08-776 11 12 - Orderfax 08-776 45 77 - Gratis katalog över alla våra dataspel till IBM PC, MACINTOSH, AMIGA eller ATARI ST - Ange alltid dator - Skicka in kupongen nedan nu idag

☐ Ja tack sänd mig omgående PROGRAM-EXPRESSEN över dataspel till min dator utan kostnad. Fyll i nedan vilken dator Du har: IBM PC, Macintosh, Amiga eller Atari ST.

☐ Jag vill redan nu beställa nedanstående varor. Porto och moms ingår självklart. Om Du beställer för mindre än 500,- tillkommer 45,- i expeditiönsavgift.

<input type="checkbox"/> Curse of the Azure Bond/SSI	<input type="checkbox"/> IBM PC 599,-	<input type="checkbox"/> Macintosh 599,-	<input type="checkbox"/> Amiga 549,-	<input type="checkbox"/> Atari ST 549,-
<input type="checkbox"/> Pool of Radiance/SSI	<input type="checkbox"/> IBM PC 599,-	<input type="checkbox"/> Macintosh 599,-	<input type="checkbox"/> Amiga 549,-	<input type="checkbox"/> Atari ST 549,-
<input type="checkbox"/> Flight of the Intruder/Spectrum Holobyte	<input type="checkbox"/> IBM PC 599,-	<input type="checkbox"/> Macintosh 599,-	<input type="checkbox"/> Amiga 549,-	<input type="checkbox"/> Atari ST 549,-
<input type="checkbox"/> Faces...Tris III/Spectrum Holobyte	<input type="checkbox"/> IBM PC 599,-	<input type="checkbox"/> Macintosh 599,-	<input type="checkbox"/> Amiga 549,-	<input type="checkbox"/> Atari ST 549,-
<input type="checkbox"/> M1 Tank Platoon/Micro Prose	<input type="checkbox"/> IBM PC 499,-	<input type="checkbox"/> Macintosh 499,-	<input type="checkbox"/> Amiga 449,-	<input type="checkbox"/> Atari ST 449,-
<input type="checkbox"/> F19 Stealth Fighter/Micro Prose	<input type="checkbox"/> IBM PC 499,-	<input type="checkbox"/> Macintosh 499,-	<input type="checkbox"/> Amiga 449,-	<input type="checkbox"/> Atari ST 449,-
<input type="checkbox"/> Power Monger/Electronic Arts (Buffing)	<input type="checkbox"/> IBM PC 499,-	<input type="checkbox"/> Macintosh 499,-	<input type="checkbox"/> Amiga 449,-	<input type="checkbox"/> Atari ST 449,-
<input type="checkbox"/> UMS II/Rainbird	<input type="checkbox"/> IBM PC 499,-	<input type="checkbox"/> Macintosh 499,-	<input type="checkbox"/> Amiga 449,-	<input type="checkbox"/> Atari ST 449,-
<input type="checkbox"/> Namu Comark (kommer i Januari)	<input type="checkbox"/> IBM PC 499,-	<input type="checkbox"/> Macintosh 499,-	<input type="checkbox"/> Amiga 449,-	<input type="checkbox"/> Atari ST 449,-

PLATS FÖR
PORTO

Dator	Dykta format (endast PC)	Hälsdsk. merlek	Gränslöst format (PC)	Större
	<input type="checkbox"/> 3.5" <input type="checkbox"/> 5.25"	<input type="checkbox"/> Nej <input type="checkbox"/> Ja	<input type="checkbox"/> CGA <input type="checkbox"/> EGA <input type="checkbox"/> VGA <input type="checkbox"/> Hercules	<input type="checkbox"/> 512KB <input type="checkbox"/> 640KB <input type="checkbox"/> 1MB <input type="checkbox"/> 2MB mer
Namn				
Företag, adress				
Gatuadress, box o.d.				
Postnummer och ort/namn				
Underskrift (redovisningsunderskrift om Du är under 18 år)				

ATTACK 1

Moltech Software
Box 4072
136 04 Haninge

Fortsättning från sidan 14

”Jag har svårt att tänka mej ett sämre spel”

RYMDRESA

Startbilden till "Rymdresa". Den avlång, vita triangeln skall tydligt föreställa ett rymdskepp. Vad de övriga strecken i bilden skall föreställa vet vi inte. Inte föreställer det avancerad grafik i alla fall.

Här ser vi solsystemets planeter. Och en bit av solskivan uppe i högra hörnet. Om man nu vet att jorden är en av solsystemets mindre planeter blir det grönt för att fortsätta "rymdresan".

Och här är "rymdresans" fortsättning. De olika avsnitten baseras på olika delar av Stanislaw Lems bok. Men avsnitten utgör inte direkt några spännande äventyr, utan består av frågor baserade på bokens innehåll.

skapstörstande barn och ungdom. Tänk vilken skillnad det varit om man jämte frågorna fått intelligenta vinkar om svaren, menyer där man kunnat få mer information om svarsalternativen, eller åtminstone tjugiga teckningar. Enligt den information man fått skall "Rymdresa" vara en upptäcksfärd i kunskap, men varje sådan ambition lyser helt med sin frånvaro för de olyckliga sällar som haft oturen att skaffa spelet och dessutom starta det.

DÅLIGA ILLUSTRATIONER

Därefter kommer efterrätten: en lika menings- och poänglös frågesport centrerad kring boken "Segraren", skriven av den polske science fiction-författaren Stanislaw Lem. Man får se några dåliga datorillustrationer och skall sedan gissa bland svarsalternativ till frågor som gäller intrigen.

Vad jag vet finns boken inte ens i tryck längre. Det är dock en utmärkt samling berättelser som gärna rekommenderas. Prova också Lems "Mögelmörkret", "Rymdpiloten Pirx" eller "Det perfekta tomrummet. Du kan också njuta av både boken och filmen "Solaris" (som film regisserad av Tarkovskij). Nästan vad som helst utöver detta högst så kallade spel är njutbart.

BANAL FRÅGESPORT

Jag har en teori om hur denna "Rymdresa" startades. När man startar spelet får man med stora bokstäver veta att det är skrivet av Kerstin Ekman. Med något mindre bokstäver står det att "bilder" är av Veine Johansson, "grafik och ljud" av Börje Frelin och "grafikintegrering" av Bert Rubeszkin. Utöver enkla bilder och tondöv datormusik utgör spelet en frågesport av enklaste form – det enda Kerstin Ekman skrivit. En dag satte hon sig ned för att göra något inte alltför svårt i Turbo Pascal, bara för att träna sig, för skojs skull, för sig själv.

In på scenen träder Veine, Börje, Bert.

– Hm, säger Veine. Det hade varit bättre om Jan Guillou skrivit det, förstås. Men Kerstin Ekman får duga.

– Nå, man kan inte få allt, säger Börje. Hon avgick ju ur Svenska Aka-

demin så helt okänd är hon ju inte.

– Då är vi överens då, utbrister Bert. Du gör grafiken, du gör ljudet och jag skriver ihop det. Vad skall vi ta? 500 kronor? Hur många tror ni vi kan sälja?

– Vi tar 600 kronor, säger Börje. För skolor – de kan använda det i undervisningen! Privatpersoner får betala 800 kronor.

– Nej, tusen spänn jämnt, säger Veine. Och vi kan sälja tusentals.

– Synd att Guillou inte skrev det, suckar Börje. Då hade vi sålt tiotusentals...

Detta utnyttjande av ett känt namn för att sälja en mindre än medelmåttig produkt fyller mig med avsmak. Jag har svårt att föreställa mig något spel som är sämre än "Rymdresa". Dess pedagogiska ambitioner är rena struntet. Priset (745:- för hemmabruk, 1000:- för skolor som då har rätten att kopiera spelet) är oförsämrat. Vad du än gör, köp absolut inte "Rymdresa"!

Av Ahrvid Engholm

FAKTA

Rymdresa



Ljud	Grafik	Spelvärde
Tillverkare: Walters Lexicon, Sverige		
Funktion: Rymdfrågelek		
Datorer: PC		
Testat på: PC		
Pris: 745:- för hemmabruk, 1 000:- för skolor		

USA★DATA



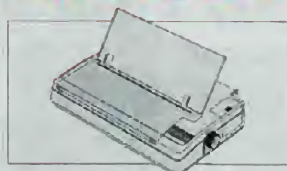
Auktoriserad Commodore återförsäljare

STAR LC-20

- 9-nåls matris skrivare för de flesta datorer.
- Centronicsinterface, 4 typsnitt samt 180t/s.

2.488:-

COMMODORE MPS-1224C



- 24-nåls färgskrivare för de flesta datorer, med liggande och stående A4.

4.888:-

STAR LC-200

- 9-nåls färgskrivare för de flesta datorer.
- Bottenmatad.
- Centronicsinterface, 5 typsnitt, 225t/s.

3.788:-

COMMODORE 1084S

- Den perfekta färgskärmen med stereoljud.
- RGB/Video ingång.
- Kabel till Amiga ingår.

2.988:-

SUPRAMAM 500

- Kalender / Klocka.
- 512 Kb RAM.

588:-

SUPRADRIVE 500XP

Hårddisk för Amiga 500

- Autobootande, genomgång, av/på.
- Expanderbar upp till 8 Mb RAM.
- Mest avancerad - mest såld!



20 Mb HD
512 Kb ... **6.488:-**
40 Mb HD
512 Kb ... **8.888:-**
105 Mb HD
512 Kb **12.888:-**
105 Mb HD
2 Mb **13.888:-**

A590 HÅRDDISK

för Amiga 500

- Expanderbar upp till 2 Mb RAM.
- 20 Mb.
- Autoboot.

4.888:-

SUPRA PAKET A500

- Minnesexpansion 512 Kb.
- 3,5" extern diskettstation.

1.288:-

NAKSHA MUS

för Amiga & Atari ST/STE

- Musmatta.
- Mushållare.

488:-

MOUSE MASTER

- Byta mellan mus och 2 joysticks med en knapp.

188:-



SUPRADRIVE

- 3,5" Diskettstation.
- Av/på-knapp (A500).

788:-

DISKETTER

No Name 3,5" från endast 4,80:-

20 disketter **6,80:-**
50 disketter **5,80:-**
100 disketter **4,80:-**

Observera att ovanstående priser är per styck, och att disketterna levereras i 10-pack tillsammans med klisteretiketter!

SOUNDBLASTER

Ljud & Midikort för IBM PC

- ADLib kompatibel med 8 röster.
- Inbyggd stereoförstärkare.
- MIDI interface.
- Kör Sierraspel.

2.488:-

JOYSTICK MED KORT

för IBM PC

- 2 analoga portar.

IBM PC/XT

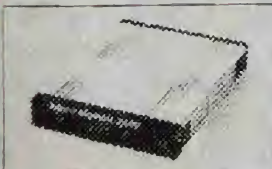
IBM PC/AT

288:-

348:-

SUPRAMODEM 2400

Modem för Amiga, C64, STE och PC



2400-i
internt för
IBM PC
1.488:-

- Hayes kompatibelt med standard AT kommandon.
- Använder sig av 300, 600, 1200 och 2400 baud.
- Leveras komplett med programvara, modemkabel och telepropp.

1.488:-

USA DATA AB

Box 8189, 163 08 Spånga

08-795 98 15

På tillbehör lämnas 1 års garanti. För Commodore-produkter är garantin rikstäckande, dvs Du lämnar eller skickar in varan till en av Commodore auktoriserad Serviceverkstad. Förteckning medföljer.

Vi lämnar 10 dagars returrätt på samtliga varor (varorna måste returneras i samma skick som vid leverans). Moms ingår med f n 25%. Endast frakt- och Postförskottsavgift tillkommer. Vi reserverar oss för slutförsäljning och prisändringar.

VGA BILDSKÄRM

för IBM PC XT/AT

- Hyundai HCM-402, 14" EGA/VGA skärm.

3.888:-

NAKSHA SERIELL MUS

för IBM PC XT/AT

- Musmatta, mushållare samt Deluxe Paint ritprogram.

688:-

Light Corridor

En lysande idé och ett vanebildande spel

TESTAT PÅ ATARI

Är tomten förkyld, skin-
kan vidbränd och TVn
trasig? Rädda julhelgen
med Light Corridor.

Spelet tar inte mer än fem
minuter att lära sig, även
för den som i vanliga fall
inte spelar dataspel.



Det syns inte på bilderna hur bra Light Corridor är som spel. Grafiken är inget att hurra för.



Ser du en sån här polyeder så skall du fånga den på stört. Den ger dig en extraboll.

U isst vore det väl rena
drömmen om du, så här i
jultider, kunde hitta ett
spel som passar alla åld-
rar, tar fem minuter att
lära sig, inte innehåller något våld och
som håller för många dagars spelande.
Light Corridor från Infogrames är pre-
cis ett sånt spel.

Istället för att koncentrera sig på att
göra fantastisk grafik och bra ljud till
en gammal spelidé så har Infogrames
satsat på att få fram en ny och bra
spelidé.

Efter att ha spelat Light Corridor i
många timmar måste jag säga att In-
fogrames har lyckats. Jag är fullstän-
digt fascinerad av det här spelet utan
att riktigt förstå varför. Spelet går ut
på att du med hjälp av en racket ska
studsa en boll genom en korridor. Här
och var sticker väggarna ut en bit i
korridoren.

KUBER OCH TRIANGLAR

Det gäller då att vinkla bollen så att
den kommer förbi hindren. Om man
inte lyckas studsa bollen när den kom-
mer tillbaks så förlorar man en boll.

Utspridda i korridoren svävar också
kuber, trianglar med mera. Om man
träffar en sådan med sin racket så får
man en speciell effekt. Beroende på
vad man träffar så kan racketen bli
mindre, hålla fast bollen, bli dubbel
med mera. I allmänhet brukar man
tjäna på att fånga sånt som svävar
omkring i korridoren. Det enda som
spelaren behöver tänka på är att styra
racketen så att den reflekterar bollen.
Detta görs helt och hållet med hjälp av
musen. Racketen flyttas genom att man
rör musen och för att åka framåt tryck-

er man ner en av musknapparna. När
du väl tagit dig fram till slutet av
korridoren så väntar ett speciellt hin-
der. Det kan till exempel vara ett litet
hål i en vägg som du måste träffa med
bollen. När väl det är avklarat så öpp-
nas vägen till en ny korridor. Svårare
än så är inte spelet och även den som i
vanliga fall inte spelar dataspel kan
lära sig spela Light Corridor på fem
minuter.

ETT SPEL FÖR ALLA

Nu låter väl inte det här särskilt
spännande kanske. Studsa en boll ner
genom en korridor? Vem kan vara road
av sånt trams? Svaret på den frågan
är: förmodligen de flesta.

Light Corridor blir efter ett tag
fängslande på samma sätt som till ex-
empel Tetris och Pac Man. Även när
man spelat det 20 gånger i sträck och
klockan börjar bli alldeles för mycket
så måste man spela det "bara en gång
till".

Nu blir det förstås tråkigt att börja
om på samma ställe varje gång man
startar spelet på nytt, men det finns en
finess som gör att man slipper detta.
Det står nämligen fyrsiffriga koder här
och var i korridoren. Om man skriver
in en av dessa koder när spelet startas
så hamnar man automatiskt där man
såg koden. Grafiken och ljudet är inte
mycket att hurra över. Ljudet består
av enstaka effekter inte är särskilt
upphetsande, men mycket funktionel-
la. Bland annat så hör man på studs-
ljudet ungefär hur långt borta bollen
är.

Grafiken innehåller heller ingenting
som får en att hålla andan, men även
den är funktionell och behöver egent-
ligen inte vara bättre. Nu är själva



Passa dig för de röda kuberna. Dessa krymper paddeln. Och det är inte roligt att spela med en paddel av en ärtas storlek.

speliden är så bra att det inte spelar så stor roll att spelet inte är så snyggt som många andra. Det är i alla fall ett bättre spel än 90 procent av de andra spel jag spelat. Ska man ta fram något negativt så är det att det ibland är svårt att se exakt var man har racketen i förhållande till bollen plus att texterna på huvudmenyn är i stort sett oläsliga. Detta är dock mindre allvarliga brister.

Sammanfattningsvis kan man bara konstatera att Light Corridor är mycket köpvärt. För den som gillar spel av typ Tetris så är det ett måste.

Av Kent Olofsson

FAKTA

Light Corridor



Ljud Grafik Spelvärde

Tillverkare: Infogrames, Frankrike
Funktion: Arkadspel
Datorer: Atari ST, Amiga, PC
Testat på: Atari ST
Pris: 349:-

Sverige Nyhet ! VIDI-PC PLUS

Framegrabber i realtid !

Alla priser Inkl. Moms

Demodisk för Vidi-PC
för endast 39.00



Vidi Ger dig:

Perfect *Freeze Frame*

från varje Videokälla.

Utmärkt att använda tillsammans med DTP.

Stöder de flesta snitten,

Gem, Tiff, P.C.X. etc.

Mjukvaran hanterar Hercules, EGA & VGA

Utskrifter till Matrisprinter eller HP.laser. Hanterar

alla Video standarder, PAL, NTSC, Beta etc. Kan

uppgaderas till full VGA färg via Vidi-Chrome.

Tekniska Specifikationer:

Tar enskilda bilder med 1/50 sek in i Ram

Hanterar 1 V t/t composite video signaler

64Kb Ram ger 640*200 el. 512*512 pixels

Mjukvarustyrt interlace ger dubbelt upp

Uppgraderad till 128Kb erhålles hela 800*300 & 1024*256 modes

4-bit pixel upplösning (16 gråskalor)

Justerbar sample rate 10-18 MHz externt

Kontrast & Ljus justerbart via keyboard

Består av ett Halvkort för XT/AT bus.

Mjukvaran hanterar Hercules, EGA & VGA

Utskrifter till Matrisprinter eller HP.laser. Hanterar

alla Video standarder, PAL, NTSC, Beta etc. Kan

uppgaderas till full VGA färg via Vidi-Chrome.

Vidi-Pc Plus 2795.00

Vidi-Chrome färgutility

Vidi 3.5"/5.25" software, RGB filter- sats, Manual, Picturebox (slideshow prg) (Levereras alltid vid köp av RGB-splitter)

795.00

Helaautomatisk RGB-Splitter

Äntligen en verklighet även för PC-folket !

I paketpris med Vidi-Chrome utility'n

1995.00

Kommer Strax: Komplett paket med DTP programmet TIMEWORKS pc. RING !!

Egenskaper Vidi-Chrome

320*200, 640*400, 640*480, 800*600 samtliga med 256 färger ! Upp till EVGA.

Tar en bild med 4096 färger på mindre än 1 sek! (via RGB splittern) Kompatibel med alla 256 färgers DeLux Paint III, Pc Paint & Paintbrush programvaror.

NYHET ! NYHET !

Hitachi HV720K s/v-kamera

650 Linjer, 3 LUX, ger otroligt bra skärpa med Vidi-PC

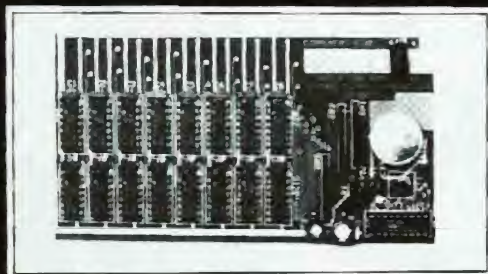
2995.00

Denna annons är gjord med TimeWorks DTP på en PC/AT utav oss själva

Chara'Data AB

Jungfrug. 13 57531 Eksjö 0381-10400/10446

VI HAR TILLBEHÖREN FRÅN **SUPRA**



SUPRAMODEM 2400

Modem för Amiga, Atari, IBM PC och Apple Macintosh. Hayes kompatibelt med standard "AT-kommandon". Använder sig av 300, 1200 och 2400 baud. Levereras komplett med kablar och program.

665:-

SUPRAMODEM 2400

Modem för Amiga, Atari, IBM PC och Apple Macintosh. Hayes kompatibelt med standard "AT-kommandon". Använder sig av 300, 1200 och 2400 baud. Levereras komplett med kablar och program.

1595:-

SUPRADRIVE 500 XP

Extern hårddisk för Amiga 500 med möjlighet att expandera datorns minne upptill 8 Mb RAM "SupraDrive är bäst" enligt Datormagazin nr 15.

512 Kb/40 Mb

Hårddisk **8.495:-**

512 Kb/105 Mb

Hårddisk **12.495:-**

2 Mb/105 Mb

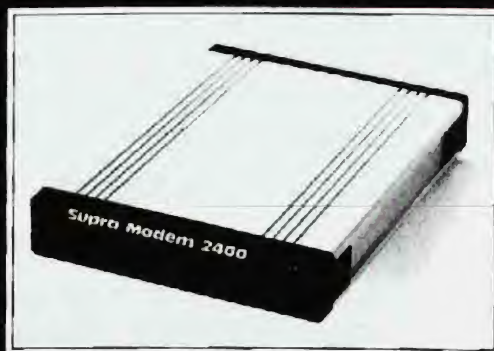
Hårddisk **13.495:-**



SUPRADRIVE 3,5"

Extern diskettstation för Amiga. Av/på-knapp och genomgång för extra diskettstationer.

895:-



MEGABITEN

Tomegatan 1, 273 31 Tomelilla, Telefon 0417-126 10

*Endast frakt- och
postförskottsavgift
tillkommer.*



PostOrder

Telefon

040-97 16 63

Dygnnet Runt

Telefon Passning 10⁰⁰ - 18⁰⁰

FAX: 040- 12 42 74

SUPRA DRIVE

XP 20Mb, 512kb RAM

5695:-

XP 20Mb, 2Mb RAM

7995:-

NAKSHA MOUSE

FÖR AMIGA & ATARI ST

400:-

SUPRADRIVE

3.5" EXTERN

FÖR AMIGA 500/2000

745:-

SUPRA DRIVE

XP 40Mb, 512kb RAM

7995:-

XP 40Mb, 2Mb RAM

9795:-

SPELPROGRAM TILL 64:an

KassDisk

KassDisk

A.M.C	119:-	169:-	Knights of Legend	215:-
AAargh!	119:-	169:-	Laser Squad	119:-
Action Fighter	119:-	169:-	Legende of Blacksilver	169:-
Airborne Ranger	119:-	169:-	Live & Let Die	119:-
Airwolf II	59:-		Maze Mania	119:-
Atomix	119:-	169:-	Night Dawn	119:-
Avenger	119:-	169:-	Paperboy	59:-
Baal	119:-	169:-	Parallax	59:-
Bard's Tale II		215:-	Pirats	169:-
Bard's Tale III		169:-	Pit Stop 2	59:-
Battleship	59:-		Point X	99:-
Beam	119:-	169:-	Pool of Radiance	259:-
Blastroids	119:-	169:-	PowerBoat	119:-
Blood Money	119:-	169:-	PowerDrift	119:-
Bloodwych	119:-	169:-	Project Stealth Fighter	169:-
Blue Angel 69	119:-	169:-	Rambo	59:-
BombJack 2	59:-		Red Storm Rising	169:-
Citadel	119:-	169:-	Rick Dangerous	169:-
Carrier Command	119:-	169:-	Road Runner	59:-
Champions of Kryn		259:-	Rock'N'Roll	119:-
Corporation	119:-	169:-	Running Man	119:-
Crackdown	119:-	169:-	Saboteur 2	39:-
Curse of Azure Bonds		239:-	Salamander	59:-
Cyberoid	119:-	169:-	Shaolins Road	59:-
Dark Fusion	119:-	169:-	Silent Service	119:-
Demons Winter		215:-	Skate Crazy	119:-
Dominator	119:-	169:-	SlapFight	119:-
DNA Warrior	119:-	169:-	Spherical	119:-
Dragon Spirite	119:-	169:-	Summer Games	59:-
Dynamite 100%	149:-	169:-	Super Hang-On	59:-
Dynasti Wars		169:-	SuperSports	59:-
Exploding Fist	59:-		Super Wonderboy	119:-
F-15 Strike Eagle	119:-	169:-	Terry's Big Adventure	119:-
First Strike	119:-	169:-	Test Drive II	119:-
Flimbo's Quest	119:-	169:-	They Sold a Million	149:-
Gothik	119:-	169:-	Time Machine	119:-
Green Beret	59:-		Titan	119:-
Gunship	169:-	215:-	TNT	169:-
Hammerfist	119:-	169:-	Volleyball Simulator	119:-
Heavy Metal	119:-	169:-	W.C. Leaderboard	59:-
Hillsfar		259:-	Wanderer 3D	119:-
IK+	39:-		Warlock's Quest	119:-
Impossible Mission 2	59:-		Wasteland	169:-
Italy '90	129:-	169:-	Winter Games	59:-
Karanov	119:-	169:-	World Games	59:-
Kick Off 2	119:-	169:-	Yie Ar Kung-Fu	59:-

SPELPROGRAM TILL AMIGA

Disk

Disk

688 Attack Sub	259:-	Loom	329:-
Alien Legion	249:-	Magic Fly	289:-
Artura	259:-	Navy Moves	279:-
Astraroth	259:-	Operation Shealth	289:-
BattleHawk 1942	259:-	Oriental Games	289:-
Battle Master	289:-	P.O.W	259:-
Beach Volley	259:-	Pacland	259:-
Beam	259:-	Paladin	199:-
Bio Challenge	259:-	Phobia	199:-
Blitzkrieg May 1940	289:-	Pirates	199:-
Bloodwych	259:-	Premier Collection	259:-
Blue Angel 69	329:-	Pool of Radiance	289:-
BSS Jane Seymore	259:-	Power Drift	199:-
Champions of Kryn	329:-	Powerdrome	229:-
Chariots of Wrath	259:-	Rainbow Island	259:-
Colonel's Bequest	429:-	Rampage	259:-
Conquest of Camelot	429:-	Red Storm Rising	299:-
Cosmic Pilot	259:-	Rick Dangerous	259:-
Custodian	199:-	Roller Coaster	199:-
Days of Thunder	259:-	Rollout	199:-
Debut	329:-	S.D.I Sega	249:-
Dominator	259:-	Savage	249:-
Dungeon Master	329:-	Scorpio	249:-
Dynamite Dux	259:-	Second Front	329:-
Elite	259:-	Shogun	259:-
Eskimos Games	229:-	Spherical	199:-
F-19 Stealth Fighter	349:-	S.T.A.G.	249:-
Fast Break	289:-	Super Wonderboy	259:-
Fire & Brimstone	259:-	Zynaps	199:-
Flying Shark	289:-	Obliterator	199:-
Gemini Wings	199:-	Terry's Big Adventure	259:-
Grand Monster Slam	199:-	Thunderbirds	259:-
Gremlins 2	289:-	Time Machine	249:-
Gunship	289:-	Titan	239:-
Hyperdome	199:-	Tuaker	249:-
I Ludicrus	199:-	TV Sports Football	259:-
Immortal, The	299:-	Unreal	329:-
Interceptor	249:-	Viking Child, The	299:-
Joan of Arc	239:-	Viktory Road	229:-
Killing Game Show	259:-	Voyager	249:-
Kristal, The	339:-	W.C. Leaderboard	199:-
Leaderboard Birdie	259:-	Wanderer 3D	199:-
Legend	199:-	War in the Middle Earth	229:-
Legend of the Lost	289:-	Wayne Gretzky	269:-
Leonardo	199:-	Wings	259:-
Light Force	269:-	Xenon 2	249:-

Reservation för slutförskning. Reservation för momsändring. Alla priser inklusive moms.

Södra Förstadsgatan 70B 214 20 MALMÖ

Mean Streets

Tex Murphy tar rättvisan i egna händer

TESTAT PÅ PC

I en salig blandning av inscannade bilder, häftigt ljud och vanligt äventyrsspel skall du utreda ett mystiskt dödsfall. Året är 2033, men fortfarande är det pistolen och knyt-nävarna som smäller högst.

Året är 2033. Tex Murphy, det vill säga du, har just blivit hyrd av en vacker dam att undersöka de mystiska omständigheterna kring hennes fars plötsliga dödsfall.

Till din hjälp har du din egen list, din sekreterare Vanessa och en snygg tjallare vid namn Lee Chin.

Du rör dig mellan olika platser med din Speeder som är framtidens flygande bil. Du kör den antingen med autopilot eller själv. Kör man den helt själv fungerar det ungefär som i en flygsimulator.

En rad mystiska omständigheter föreligger. Carl Linsky, som den döde heter, var tidigare är forskare som blivit inhyrd av Gideon Enterprises. Företaget arbetar med forskning kring hur man styr en människas hjärna. Någonstans är även den halvfascistiska organisationen Law and Order med på ett hörn.

Programmet är indelat i olika händelser. I Speedern tar du dig från plats till plats. Där kan du också ringa upp



Till din hjälp har du vackra medhjälpare Vanessa och Lee Chin. Du kan ringa upp och snacka med dem från bildtelefonen i din svävare.



När du möter någon på gatan måste du pressa dem på upplysningar. Vill de inte kan du välja på att muta dem eller spöa upp dem.

Vanessa eller Lee Chin. Den inbyggda faxen ser till att du alltid är underlättad om vad dina medhjälpare har fått reda på.

Din Speeder kan bara landa på en speciell landningsplats. För att hitta den slår du in en navigationskod i navigationsdatorn. Kom därför ihåg att alltid skriva upp namn på människor som nämns och på vilken navigationskod de befinner sig.

Då du kommer fram till en plats kan tre saker hända. Kommer du till ett tufft område, måste du skjuta dig fram

till den person du vill träffa. Detta är inte svårt, till och med på den svåraste nivån klarar man sig utan att själv bli träffad. Men, det är annorlunda och rätt kul. Ljudeffekterna vid skjutscenerna är mycket bra.

Väl framme måste du fråga ut personen. Du kan fråga om andra personer, och om ett antal nyckelord som står listade i instruktionsboken.

HOTAR INTE FEL PERSONER

Svarar den utfrågade personen undvikande kan du antingen muta eller hota personen för att få ett svar. Hotar du till exempel din uppdragsgivare, Sylvia Linsky får du omgående en spark i skrevet. Hotar du Sandra Larsen, en dam som Carl Linsky prasslat med, sprutar hon tårgasspray i ansiktet på dig.

Samtliga personer man frågar är inscannade bilder som rör på sig och som i vissa fall talar. Läckert och annorlunda.

I vissa fall kommer du till en lokal istället för en person. Här får du gå runt och när man närmar sig något av intresse talar datorn om det. Att hitta bevismaterial är enkelt. Programmet talar om vad det är och man kan sedan tala om om man vill ta saken, öppna den, smaka på den och så vidare. Man behöver inte själv skriva i klartext vad man vill göra, utan bara markera ett alternativ på en kommandorad.

Att utforska rummen är inte ofarligt. I vissa fall aktiveras ett tjuvlarm och man har då bara ett par minuter på sig innan polisen kommer. Hinner man inte stänga av larmet, är spelet slut. Spara därför spelet ofta, men tänk på att spelet bara kan sparas när man



Mean Streets är ett höjdar-äventyr, grafiken är bra, ljudet är bra och storyn är en bra mix mellan action och problemlösning.

sitter i Speedern.

Efter bara en liten stunds efterforskningar har man en rad namn och platser att kolla upp. För därför en noggrann förteckning över vilka som nämns och var de bor. Plocka också åt dig allt bevismaterial du kan komma över.

I vissa lokaler stöter du på Nexusdatorer. För att starta upp en sådan behövs dels ett passerkort och dels ett aktuellt lösenord. Leta efter lappar med lösenord eller fråga folk om de vet några lösenord. Behöver jag säga att du gör rätt i att lägga vantarna på alla passerkort som du ser?

Skjutsceener förekommer ofta. Se därför till att du har gott om ammunition. Öppna kartonger och kolla på hyllor för att se om där ligger några ammunitionsaskar.

I vissa fall behöver du, som sagt, muta folk för att få reda på sanningen. När du startar har du tillgång till 10 000 dollar. För att få mer pengar har du tre saker att välja på. Enklast är att stjäla pengar i de rum du söker



Vissa områden i stan är inte precis mammas gata. Här gäller det att gå med automatvapnet osäkrat och lita till att dina egna reflexer är de snabbaste.

”Om du hamnar i ett tufft område är enda chansen att skjuta sig ut”

igenom. Du kan också stjäla föremål och pantsätta dessa mot pengar. Det tredje alternativet är att ge sig ut i de förbjudna zonerna för att jaga andra brottslingar.

Till de förbjudna zonerna kan man inte komma med navigationskoder. Här får man ange X- och Z-koordinat i navigationsdatorn. För att zooma in kartan i navigationsdatorn trycker du Shift +. (punkt) eller Shift +, (kommatecken). Det står inte i instruktionsboken. Väl i den förbjudna zonen är det bara att panga på. Du får både mer pengar och mer ammunition.

DET GÅR ATT FUSKA

Det går att fuska i Mean Streets. Enklast är att med något editeringsprogram gå in och titta i *.BIN-filerna. I dessa ligger förteckningar över vad man kan hitta i de olika rummen och vad som kan hända om man gör något dumt. Hos den döde Cal Davis måste man till exempel flytta på en rättbur för att komma åt knappen till larret. Knäpper man på någon annan knapp, öppnas dörren till gorillan som dödar

dig direkt. Jag tycker att det här är ett roligt spel. Grafiken är bra, ljudet är bra och det

händer en hel del. Blandningen mellan skjutsceener och vanligt äventyrsspel är bra och behövs, annars blir det för tråkigt. Det enda som är tråkigt är att det tar tid att åka i Speedern. Det känns irriterande. Dessutom känns det lite segt när spelet laddar in de olika scenerna. Det går att minska laddningstiden genom att välja bort ljudet, men det är ju inget kul. ☹

Av Per Lövgren

FAKTA

Mean Streets



Ljud Grafik Spelvärde

Tillverkare: Access Software
Funktion: Äventyrsspel
Datorer: PC
Testat på: PC utan ljudkort
Pris: 399 kr

Welltris värre än Tetris

Knep och knåp nu i tre dimensioner

TESTAT PÅ PC

Tetris tog landet med storm. Alla spelade det enkla, men vanebildande spelet. Försättningen lät inte vänta på sig. Welltris tar Tetris-spelet ett steg längre. Med tre dimensioner blir det mesta svårare.

i introduktionen i den lilla manualen till spelet står det att Welltris är ytterligare ett bevis för glasnost och för att Sovjet visar företagsamhet. Kanske lite att ta i tycker jag. Hur som helst är det Alexey Pajitnov, medlem i Sovjets Vetenskapsakademi, som tagit fram både Tetris och Welltris. Han är 32 år gammal och bor, enligt handboken, i en sparsamt möblerad lägenhet i



Glasnost i Moskva ger hjärnfördunkling i den stora spelvärlden. Welltris konstruktör, kamrat Pajitnov är en viktigt kugge i den ryska datorrevolutionen.

Moskva med sin fru och sina två barn. Det enda som inte är standard i hans hem är hans PC. I handboken står det högräddande att Pajitnov är en del i den ryska datorrevolutionen och det förhoppningsvis snart blir vanligare att vanligt folk har och använder persondatorer i Sovjet.

För att spela programmet behövs ingen avancerad dator. Det räcker med en IBM PC eller kompatibel som har 256 kb arbetsminne och en diskettsta-

tion. Programmet är inte kopieringskyddat, men som så många andra spel måste man slå upp något i manualen för att komma in i spelet.

I Welltris handbok finns en rad sovjetiska republiker listade. Någon av dessa frågar programmet efter.

Programmet klarar CGA-, VGA-, Hercules- och Tandy-grafik. Programmet frågar efter vilken grafik du har vid uppstart. Du kan också ange det vid själva uppstarten så slipper du frågan.

Spelplanen ser ut som en brunn. I mitten av bildskärmen är botten på brunnen och det finns fyra sidor. Spelbitarna kommer nedramlande från dessa fyra väggar och man kan flytta biten, när den är på väg ned, runt alla fyra väggarna.

TRE NIVÅER

Det finns tre nivåer i spelet och respektive nivå har fem svårighetsgrader. Nivå ett använder spelbitar med två, tre och fyra rutor. Nivå två använder spelbitar med fyra rutor och i



Spelplanen ser ut som en brunn. I mitten av bildskärmen är botten på brunnen och det finns fyra sldor. Spelbitarna kommer nedramlande från dessa fyra väggar och man kan flytta biten, när den är på väg ned, runt alla fyra väggarna.

den svåraste nivån görs spelbitarna av mellan två och fem rutor.

Det är samma knappar som sköter förflyttningen av spelbitarna. Man får dock ställa om det synintryck man hade av Tetris och göra om det till tre dimensioner. Detta är inte lätt.

Om man lägger ned en spelbit så att någon del av den sticker upp på brunnen väggars tänds den väggen. Att den tänds betyder att den stängs av för

”Welltris
lämpar sig bara
för sanna Tetris-
entusiaster.”

användning. Det går inte att flytta spelbitar på den väggen och inga spelbitar kommer ned därifrån.

När alla fyra väggarna i brunnen är tända och således stängda är spelet slut.

Jag har inte provat Welltris länge och jag tror faktiskt att jag inte kommer att spela det lika mycket som jag en gång spelade Tetris.

Hur som helst lyckades jag få ihop ett par rader. Programmet lämpar sig bara för sanna Tetris-entusiaster. ☹

FAKTA

Welltris



Ljud

Grafik

Spelvärde

Tillverkare: Spectrum Holobyte, USA

Funktion: Knep & knapp

Datorer: PC

Testat på: PC

Pris: 399:-

TEENAGE MUTANT HERO TURTLES™



Distribueras av



**ELECTRONICS
& SOFTWARE AB**

COWABUNGA!!

THE HEROES IN A HALF SHELL™ ARE COMING!

AVAILABLE SOON ON:

Amiga, Atari ST, Commodore 64, Spectrum, Amstrad and PC.



Teenage Mutant Hero Turtles, April O'Neil, Shredder, Heroes in a Half Shell, Mousey, Bebop, Rocksteady™ are all registered trade marks of Mirage Studios, USA. ALL RIGHTS RESERVED.
Used with permission. Based on characters and comic books created by Kevin Eastman and Peter Laird. © 1990 Mirage Studios, USA.

Published by Mirrosoft Ltd. under license from Konami™ and under sub-license from Mirage Studios, USA.

Konami™ is a registered trademark of Konami Industry Co. Ltd. © 1989 Konami. © 1990 Mirrosoft Ltd.
Image Works, Irwin House, 118 Southwark Street, London SE1 0SW. Tel: 071 928 1454 Fax: 071 583 3494.



Monkey Island

- kul piratäventyr som saknar action

TESTAT PÅ PC

Att bli pirat är inte lätt. Du måste vara otvättad och stinka, svära obehindrat och klä dig dåligt. Dessutom måste du stjäla från guvernören, vinna en duell över Svärdsmästaren och hitta skatten på Monkey Island.

guybrush Threepwood har en dröm. Han vill bli pirat och söka det stora äventyret och vinna enorma rikedomar. Det är dock inte så lätt som man tror. Eller åtminstone som Threepwood tror.

För att bli en fullfjädrad pirat krävs tre saker, du måste lära dig hantera svärdet så skickligt att du kan slå Svärdsmästaren, du måste stjäla ett smycke hos den mäktiga guvernören i hans välbevakade hus och du måste hitta den legendariska skatten på

Monkey Island. I spelet ingår fyra 3,5-tums disketter (5,25-tums finns också), en instruktionsbok och en spelsnurra.

Spelsnurran fungerar som kopieringsskydd. Då man startar upp programmet frågas efter det årtal då en viss pirat blev hängd. Genom att vrida snurran så att man bildar den person som syns på skärmen hittar man rätt årtal. I övrigt är programmet inte kopieringsskyddat.

Som i så många andra äventyrsspel gäller det att gå runt i omgivningarna och tala med de man möter och ta det man kan ta.

SVÅRT ATT DÖ

Tack och lov är det inte lätt att dö i detta program, jag tycker det är jobbigt att ta sig genom någon arbetssam passage bara för att dö i en fälla så att man måste börja om från början. Förvisso kan man spara spelet när man vill. Men programmerarna har varit generösa och skonar dig ofta, för att inte säga alltid. Det spelar ingen roll hur dåligt du fäktar eller hur mycket du förolämpar de du möter.

Spelet kan styras med tangentbordet, mus eller med joystick. Bäst är att ha antingen joystick eller mus, med tangentbord blir det lite segt att köra omkring på ön.

Just på grund av att man kan köra spelet med mus eller joystick har gjort att man bara kan göra ett par olika saker.

Man kan tala, gå, sätta på saker, stänga av saker, knuffa saker, ta saker och så vidare. Det är inte som i de första Quest-spelen då man fick chansa på vad man kunde göra. Man behöver dessutom inte skriva kommandona, det räcker med att klicka på kommando-

raden med musen. Personligen tycker jag att det är bra med ett begränsat antal saker som man kan göra, då slipper man ödsla tid på att skriva kommandon rätt och så vidare.

I ett annat program från Lucasfilm, Loom, gör man allt på själva spelbilden. Det finns ingen kommandorad



Samlingsplatsen på Monkey Island är världshuset. Här gäller det att fråga ut alla krogbesökarna. Tips: sno en kastrull.

alls. Det blir lättare att spela och man kan snabbt fortsätta genom handlingen.

Spelet tar upp cirka 2,8 Mb på hårddisken. Då man startar upp programmet kan man ge ett antal parametrar som talar om vilken hårdvara man har installerad. Programmet hanterar ljudkort av typen Adlib, Soundblaster eller Gameblaster, men det går också att köra med den inbyggda högtalaren.

UTAN LJUDKORT

Jag provade spelet utan ljudkort och tycker att ljudet inte var så mycket att hänga i julgranen. Jämför man med Mean Streets har det programmet mycket, mycket bättre ljud även utan ljudkort.

Grafiken i Monkey Island är varken



Här börjar äventyret. Det tar minst ett par veckors lödgt spelande innan du klarar av Monkey Island.



För att få pengar till ett svärd så är man tvungen att ta jobb som kanonkung. Tips: glöm inte kastrullen.

särskilt bra eller dålig. Den får godkännat.

Jag tycker att den här typen av äventyrsspel, då man bara går omkring och tar upp saker och pratar med folk börjar bli rätt tråkiga. Man borde lägga in något aktion-moment för att få lite fart på det hela.

LÄR DIG FÄKTA

Roligast i spelet (så långt som jag kom) var att lära sig fäkta. Först behöver du pengar för att betala fäktkursen. Det skaffar du dig genom att extraknäcka på en cirkus och bli utskjuten ur en kanon.

Grundkravet för att bli anställd på cirkusen är dock att du har en hjälm. I Scumm-baren hittar du en kastrull som du använder som hjälm.

Trollet som vaktar bron som du måste gå över för att komma till fäktläraren, kräver att du ger honom något för att få passera. Ge honom den fisk som du tog på bryggan utanför Scumm-baren.

Fisken tar du genom att hoppa på en plank så att fiskmäsen flyger iväg. När den flygit iväg snappar du kvickt åt dig fisken innan fågeln hinner komma tillbaka.

ROBOT SOM FÄKTTRÄNARE

Nåväl, hos fäktläraren får du möta hans fäktrobot. Efter ett par timmar (en minut i spelet) har du lärt dig grunderna.

Du får dock veta att den riktiga skickligheten hos en fäktare ligger i förmågan att förolampa sin motståndare.



Monkey Island är ett just äventyrsspel även om det saknas lite action. Grafiken är i alla fall mycket bra.



När du har fått pengar och köpt dig ett svärd måste du lära dig att fäkta. Den här snubben lånar gärna ut sin träningsrobot mot en avgift.

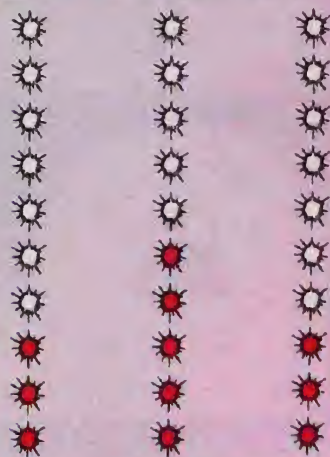
För att lära dig detta måste du duellera med ett antal pirater som du möter på ön. Här har du chansen att utöka ditt engelska ordförråd.

På det hela tycker jag att spelet saknar något. Det behövs mer action i spelet. Lite pang-pang. De flesta speltillverkare lägger in sådant i sina nya äventyrsspel. Exempelvis fick man redan i Space Quest I öva sina färdigheter i att flyga Skimmer över öknen.

Av Per Lövgren

FAKTA

Monkey Island



Ljud Grafik Spelvärde

Tillverkare: Lucasfilm, USA
Funktion: Knep & knapp
Datorer: PC
Testat på: PC
Pris: 399:-

SPEL

6000 ST-SPEL

**GOLD OF THE REALM, LOST
DUTCHMAN MINE,
PASSING SHOT, PRISON,
BAD COMPANY, EYE OF
HORUS, STARBASE,
ARCHIPELAGOS, SPY VS
SPY 1, SPY VS SPY 2, SPY
VS SPY 3, BOULDERDASH,
TRITON 3, TWYLYTE,
DRAGON OF FLAME,
CHICAGO 30,
MOONWALKER, PINBALL
MAGIC, SKWEEK, STRIDER,
FORGOTTEN WORLD, THE
DEEP, TIGER ROAD,
VIGILANTE, PRESIDENT
ELECT, QUESTRON 2, GAME
WINTER EDITION, MFL
1 SPEL = 95:–
3 SPEL = 195:–
5 SPEL = 295:–
FÖRST TILL KVARN ...**



Specialisten
Tel 08-32 05 00
Karlbergsvägen 37
St Eriksplan



Den nya flugan

Venus fly trap mördande rolig

TESTAT PÅ ATARI

Fast den här gången är det det flugan som är hjälten. Du ska rensa världen från en massa genmanipulerade otrevliga insekter som, som vanligt, har tagit över på jorden.

det är själva bakgrunden, spelet är ett sedvanligt "skjut-på-allt-som-rör-sig" spel, scrollande sceneri med bonussaker att samla och läskigheter att undvika. Någonting för Giana sisters diggare. Venus fly trap är lätt att lära sig, svårt att bemästra, precis som ett bra spel ska vara. För det är väl ett bra spel? Jomenvisst, bra grafik, hyfsat ljud, lättstyr, snygga monster, fast i det här fallet då insekter.

MÅNGA MÖJLIGHETER

Det finns många möjligheter att förstärka din arsenal med än häftigare vapen, många möjligheter att bli av med alltsammans. Inget nyskapande direkt, men det går nog att fastna i flugpapperet.

Det finns 10 olika världar med 50 nivåer i varje värld, så gnugga frambenen, putsa vingarna och ZZZZAPPPP.

En grej till: När du laddar i programmet så står det att du ska koppla ur musen och andra yttre tillbehör. För

var och en som har en ATARI ST framstår det som den yttersta orimligheten att koppla ur vare sig mus eller joystick bara för att spela ett spel.

Placeringen och tillgängligheten av portarna på STn är nämligen ett skämt, gjort för folk med ytterligt små fingrar av järn. Men nu fungerar spelet alldeles utmärkt utan att man kopplar bort någonting alls. Tilverkarna ville väl bara skrämmas.

Av Stefan Wermelin

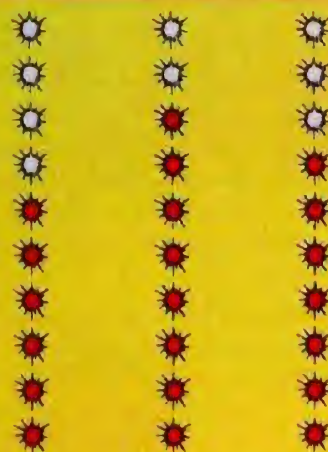
Venus Fly Trap har en klart godkänd grafik. Problemet med spelet är att man måste identifiera sig med en fluga.



I Venus Fly Trap lever du på hoppet. Det finns tio världar med femtio nivåer i varje.

FAKTA

Venus Fly Trap



Ljud Grafik Spelvärde

Tillverkare: Gremlin, USA

Funktion: Arkadspel

Datorer: Atari ST/STE, Amiga

Testat på: Atari ST

Pris: 299.- inklusive moms

Sänd in ditt bästa speltips — du får ett av de hetaste spelen

Om du är en spelhacker...

Om du är en fuskare som kan trix som andra inte kan...

Om du har lösningen på något spelproblem som andra kan ha nytta av...

Då skall du skicka in ditt tips till Attacks redaktion.

Det bästa tipset premieras med ett av de hetaste och färskaste spelen på marknaden. Spelet väljs ut av redaktionen. Detta granterar att spelet är en höjdare och att du granterat inte spelat det tidigare.

Skicka in ditt speltips till:

Attack

"Speltips"

Södra Hamnvägen 22

115 41 Stockholm

Kom ihåg att ange ditt namn och din adress. Ange också om du vill ha ett Atari, ett Amiga, ett Mac, ett PC eller ett konsolspel.



ATTACK



Går du och studerar? Och läser och tenterar? Då kan allt hända. Och det gör det. Precis när man ska tenta kan man ge sig den på att allt roligt händer.

Tänk Dig att Du har en 10-poängstenta måndagen efter karnevalen. Du slits mellan böckerna och allt det där förbjudna inne på karnevalsområdet. Så plötsligt fattar Du Ditt beslut — och springer in genom grindarna. Men Din mamma har sett Dig. Hon lämnar sitt kök med stekpannan i högsta hugg, fast besluten att hämta tillbaka Dig till böckerna. Men Du har bara ögon för alla nöjena. Och för karnevalsölen. Och för villiga Vera som står mitt i universitetsfontänen...

Allt det här händer under Lundakarnevalen 1990. Men också efteråt, i datorernas värld. För Dig som minns eller vill minnas. I färg eller svartvitt. Med rörlig grafik. Och ljud. Och mamma...

Endast 140 riksdaler!



Dubbelmoral!

— ett spelprogram för Macintosh av Bapelsin AB.
Söljes i karnevalsshopen på området

Dubbelmoral! säljs av Bapelsin AB, Bantorget 6, 222 29 LUND.
Tel. 046 - 11 23 40. Fax 046 - 15 82 80.

VI BYGGER OM VÅRA LOKALER I JANUARI. DÄRFÖR ERBJUDER VI: 10-50% RABATT PÅ ALLA VAROR

I LAGER UNDER DECEMBER MÅNAD. PRISERNA I ANNONSER
ÄR ANGIVNA MED RABATT. PORTO OCH PF TILLKOMMER.

MUSIKPAKET TILL AMIGA

MINI	MONOSAMPLER MASTERSOUND	860:-
	MIDIINT, ENKELT MIDIPROGRAM	
LILLA	MONOSAMPLER MASTERSOUND, MIDIINT	1295:-
	MUSIKPROGRAMET QUARTET	
MELLAN	STEREOSAMPLER AMAS MED MIDIINT	1995:-
	MIDIPROGRAMET TIGER CUB	
STORA	VALJ BLAND PROFSSEQUENCERS	2795:-
	BAR & PIPES, PRO 24, STUDIO 24	

AMIGATILLBEHÖR

EXTRAMINNE 512 Kb...	495:-
EXTRADRIVE 2 år gar..	795:-
MINNE+DRIVE.....	1275:-
2 Mb MINNE.....	4 295:-
MONITOR A 1084....	2 995:-
EXTRAMUS.....	275:-
SCARTSLADD.....	149:-
DAMMSKYDD.....från...	89:-
DISKETTBOKS 40 3.5"...	79:-
MUSMATT.....	52:-

GOTT MUSIKÅR	
HÄRDISK SUPRA 500 XP	
20 Mb+512 Kb ram....	5 695:-
20 Mb+2 Mb ram.....	7 775:-
40 Mb+512 Kb ram....	7 775:-

DATORSPEL

AMIGA, ATARI, PC
BILLIGT

C-64 från	49:-
AMIGA från	79:-
ATARI från	79:-
PC från	149:-

**AMIGA 500
PAKET
RING!!**

FÖR PERSONLIG UPPLYSNING: RING
13/12-30/12 15.00-18.00
HELGDAGAR & ÖVRIG TID ORDER-

TELEFON **0414-320 66**

D.A.TORN
DATA & MUSIK HAMMENHOG

COMMODORE A 590....4 995:- | 0414-320 66

SPELSPECIALISTEN!

C 64 SPEL

TITEL	Cass	Disk
RICK DANGEROUS 2	139	179
TEENAGE MUTANT HERO	159	209
SATAN	129	179
ATOMIC ROBOKID	139	179
CURSE OF RA		229
HOLLYWOOD COLLECTION	169	229
MIDNIGHT RESISTANCE	129	179
SUBBUTEO	129	179
JACK NICKLAUS BANOR 3		139
LORDS OF CHAOS	129	179
SNOWSTRIKE		179
TIME MACHINE	129	179
DELIVERANCE	139	179
ATOMIX	129	179
ULTIMATE GOLF	159	229
PIRATES	179	179
AIRBORNE RANGER	179	179
PROJECT STEALTH FIGHTER	179	179
RED STORM RISING	179	179
MICROPROSE SOCCER	179	179
CYBERBALL	129	179
BACK TO THE FUTURE II	129	179
KLAX	129	179
NINJA SPIRIT	129	179
PRO TENNIS TOUR	179	229
SHADOW WARRIOR	129	179
SPACEBIKE	129	179
ULTIMA 3		279
ZOMBI	129	179
VENDETTA	129	179
AGIDAS FOOTBALL	129	179
BLOODWYCH	129	179
CASLE MASTER	129	179
CLOUD KINGDOMS	129	179
FLIMBO'S QUEST	129	179
TNT SAMLING	159	279
WHEELS OF FIRE	179	279
PLATINUM	179	279
BUCK ROGERS		329
KING BOUNTY		229
PIPERMANIA	129	179
POWERBOAT	129	179
SKI OR DIE		229
TURRICAN	129	179
HAMMERFIST	129	179

C 64 CARTRIDGE

TITEL	Pris
LAST NINJA III	279
SHADOW OF THE BEAST	279
CHASE H.Q. II	279
ROBOCOP II	279
PLOTTING	279
PANG	279
BATMAN THE MOVIE	269
DOUBLE DRAGON	269
POWER PLAY	299
FLIN PLAY	299

TAC-2

JOYSTICK

100:-

ORDERTELEFON
0223-
20900

AMIGASPEL

TITEL	Pris
JACK NICKLAUS BANOR III	139
SUBBUTEO	329
GENGHIS KHAN (1 MEG)	579
GREMLINGS II	299
PLOTTING	279
PARADROID 90	279
MURDER I	279
SNOWSTRIKE	279
APPRENTICE	279
SPELLBOUND	279
CADAVR	329
FINAL BATTLE	329
WHEELS OF FIRE	329
PLATINUM	329
DRAGON FLIGHT	329
FIRE & FORGET 2	329
CHESS SIMULATOR	379
RICK DANGEROUS II	329
INT. SOCCER CHALLENGE	329
TEENAGE MUTANT HERO	329
BAR GAMES	329
CAPTIVE	279
MIND GAMES	329
TORVAK THE WARRIOR	329
NITRO	329
ROGUE TROOPER	329
WINGS OF DEATH	329
SATAN	249
INDIANAPOLIS 500	329
TEAM YANKEE	379
ATOMIC ROBOKID	329
M1 TANK PLATOON	379
LEGEND OF FAERGHAIL	379
SPORTING GOLD	329
POWERMONGER	379
LOTUS ESPRIT	279
AWESOME	379
FLIP-IT	329
WINGS 512K	379
WINGS 1 MEG	379
XIPHOS	329
SLY SPY SECRET AGENT	279
MEAN STREET	329
UN SQUADRON	329
DEATH TRAP	329
KICK OF 2 EXPANDED 1 MEG	329
CURSE OF RA	329
HOLLYWOOD COLLECTION	379
JAMES POND	329
NIGHT HUNTER	329
F-19 STEALTH FIGHTER	379
YOLANDA	279
GOLD OF THE AZTECS	329
NIGHTBREED	279
DRAGON STRIKE	379
SHOCKWAVE	329
LEGEND OF THE LOST	329
BLITZKRIEG MAY 1940	329
WELLTRIS	399
THE IMMORTAL	329
MAGIC FLY	329
DEBUT	379
ORIENTAL GAMES	329
THE SPY WHO LOVED ME	279
RED STORM RISING	249
OPERATION THUNDERBOLT	269
POOL OF RADIANCE	379
BSS JANE SEYMOUR	279
VIKING CHILD	329
TIME MACHINE	279
KILLING GAME SHOW	279
SECOND FRONT	379
OVERRUN	379
DAYS OF THUNDER	279
UNREAL	379

ATARISPEL

TITEL	Pris
SUBBUTEO	329
PLOTTING	279
TURRICAN	239
PARADROID 90	279
SNOWSTRIKE	239
SPELLBOUND	279
FLIMBO'S QUEST	279
CADAVR	329
FINAL BATTLE	329
FLIP-IT	329
WHEELS OF FIRE	329
PLATINUM	329
DRAGON FLIGHT	329
FIRE & FORGET II	329
CHESS SIMULATOR	379
RICK DANGEROUS II	329
INT. SOCCER CHALLENGE	329
TEENAGE MUTANT HERO	329
CAPTIVE	279
MIND GAMES	329
TORVAK THE WARRIOR	329
NITRO	329
WINGS OF DEATH	329
SATAN	239
TEAM YANKEE	379
GREMLINS II	299
ATOMIC ROBOKID	329
MURDER I	279
M1 TANK PLATOON	379
LEGEND OF FAERGHAIL	379
SPORTING GOLD	329
POWERMONGER	379
CHUCK YEAGERS AFT 2.0	329
MEAN STREETS	329
UN SQUADRON	329
CURSE OF RA	329
HOLLYWOOD COLLECTION	379
JAMES POND	329
YOLANDA	279
GOLD OF THE AZTECS	279
NIGHTBREED	279
LEGEND OF THE LOST	329
BLITZKRIEG MAY 1940	329
MAGIC FLY	329
THE IMMORTAL	329
F-19 STEALTH FIGHTER	379
DEBUT	379
SPACE ROGUE	379
BSS JANE SEYMOUR	279
TIME MACHINE	279
SLY SPY SECRET AGENT	239
THEIR FINEST HOUR (1040)	329
LIFE & DEATH	279
CASTLE MASTER	279
PROFESSOR MARIARTI	279
BACK TO THE FUTURE II	329
FALCON MISSION DISK 2	239
BERLIN 1948	279
BREACH II	279
CONQUEROR	279

LYNX SPEL

TITEL	Pris
BLUE LIGHTNING	275
CHIP'S CHALLENGE	275
ELECTROCOP	275
GATES OF ZENDOCON	275
GAUNTLET	325
KLAX	295
PAPERBOY	RING
RAMPAGE	RING
SLIME WORLD	295
RYGAR	RING
NINJA GAIDEN	RING
VINDICATORS	RING

NINTENDOSPEL

TITEL	Pris
MARIO BROS	305
PINBALL	305
TENNIS	305
EXCITEBIKE	305
GOLF	305
SUPER MARIO BROS	305
PRO WRESTLING	305
LEGEND OF ZELDA	405
PUNCH OUT	355
METROID	355
KID ICARUS	355
PRO AM RACING	355
ICE HOCKEY	305
ZELDA II	405
TOP GUN	355
GRADIUS	355
CASLEVANIA	355
GOONIES II	355
GUNSMOKE	355
TROJAN	355
GHOST N GOBLINS	355
SUPER MARIO	405
RUSH 'N ATTACK	355
IKARI WARRIOR	305
ROBO WARRIOR	355
ANTICIPATION	305
METAL GEAR	355
DOUBLE DRIBBLE	355
MEGA MAN	355
TIGER Heli	305
TETRIS	355
SOLOMON'S KEY	355
STAR FORCE	355
SIMON'S QUEST	405
FIGHTING GOLF	405
KNIGHT RIDER	355
TEENAGE MUTANT HERO	405
SKATE OR DIE	355
BATMAN	445
BIONIC COMMANDO	445
PAPERBOY	355
BUBBLE BOBBLE	355
ROBODEMONS	355
GALACTIC CRUSADER	355
CAPTAIN COMIC	355
MASTER CHU & DR. HU	355
CHRYSTAL MINES	355
RAID 2020	355
DAYS OF THUNDER	355
ROADBASTER	355
720 DEGREES	355
GHOSTBUSTERS II	355

GAME BOY

Bärbart TV-spel, Endast 795:-

GAME BOY SPEL

TITEL	Pris
SOLAR STRIKER	229
QIX	229
ALLEYWAY	229
GOLF	249
TENNIS	229
SUPER MARIO LAND	249

MAGNUM

LIGHTPHASER

TILL C 64

495:-

ORDERTELEFON
0223-
20900

ORDERKUPONG

☐ Ja, tack, jag vill att ni skickar er katalog utan kostnad

Antal	Titel/Benämning	Dator	Pris

Ev kundnr. el. teinr.

Namn

Adress

Postnummer

Ort

Underskrift

ATTACK 1

Målsmans underskrift om du är under 16 år



KLIPP HÄR!

2:50
som
lönar
sig!

LARKMAN
Computer Center

BOX 50
738 21 NORBERG
SWEDEN

TESTAD PÅ ATARI

Den här sortens knep och knäp spel är besvärliga. Första banan, lätt som en plätt, ha, ha en baggls, ganska snabbt klarar man av bana två och tre, och efter ett antal timmar sitter man fast på bana nitton och väldigt svårt att sluta leka och börja skriva en recension istället. "Jag skriver nåt om att de e bra, så kan jag pröva bana nitton bara en gång till"

i

The curse of Ra är du en förtrollad skalbagge, en skarabé, som för att bli människa igen måste lösa 100 pussel. Dessa

består av stenar med olika symboler på, som kan tas bort om två likadana stenar kan fås att hamna i rak linje.

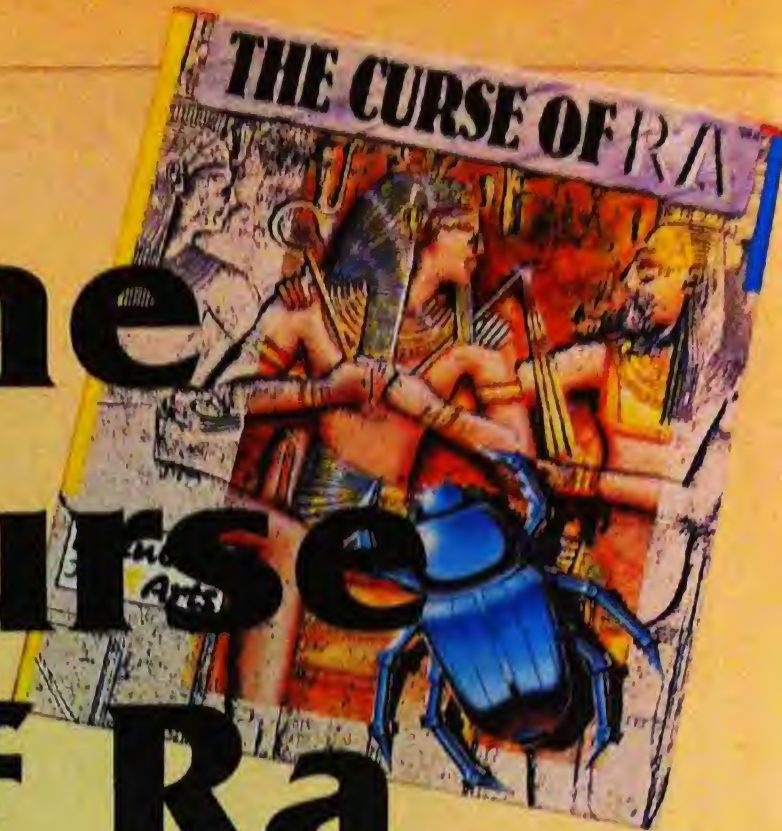
Det gäller att få bort alla stenar, men precis som i alla skämtteckningar om folk som målar golv och hamnar i ett hörn, så gäller det ju att kunna ta sig ut när alla stenar är slut.

Jag är vuxet förtjust i sådana här klurighetsspel. "Men den här banan



The Curse of Ra är ett knep & knäp spel där man måste lösa 100 pyssel för att häva guden Ra's förbannelse.

The Curse of Ra



En vanebildande utmaning

måste det vara fel på", tror man, tills polletten ramlar ner.

Grafiken är snygg, egyptisk design och snitt, vilket är naturligt eftersom det är guden Ra som har stängt in dig i pyramiden.

Däremot borde Ra kanske satsa på glasögon, bilden känns suddig och jag ville hela tiden rätta till skärpan. Inte särskilt mycket, men precis lagom för att vara irriterande.

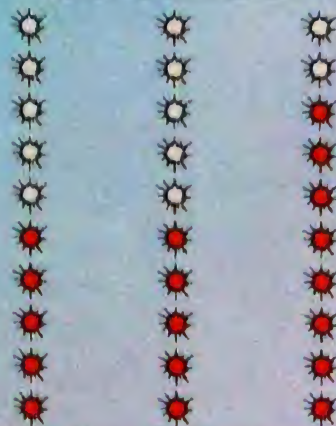
ÄVEN ARKADVERSION

För er som helst lever era liv under stress kan man spela The curse of Ra även i arkadversion, vilket innebär att du då dras med tids-begränsning samt kan ramla över kanten och ner i hål. Det gjorde jag hela tiden i början, viss fingertoppskänslighet rekommenderas. Men logikversionen är "Lugna Gatan", det enda som behövs är te och tålmod.

Har ni läst färdigt nu, jag kom på en grej jag skulle vilja pröva där på bana nitton, jag tänkte att om man istället gjorde så här.... ☺ Av Stefan Wermelin

FAKTA

The curse of Ra



Ljud Grafik Spelvärde

Tillverkare: Rainbow Arts, USA
Funktion: Knep & knäp spel
Datorer: Atari, Amiga, PC
Testat på: Atari ST
Pris: 349 kr



AMIGA 500

Commodore
RIKSGARANTI



Amiga 500 svensk med mus.....3.995:-
A501 512Kb/klocka.....795:-
A1011 Ext. floppy.....995:-
A590 HD 20Mb hårddisk.....4.995:-

PHILIPS

8833-II

2 års garanti



2.695:-

Normalt pris: 4.244:-

Universell färgmonitor med STEREO-ljud !!!
Passar till ATARI, PC, AMIGA m.fl.

SEIKOSHA

2 års garanti

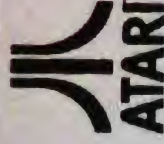
LAGERRENSNING !



Utgående modeller

SL-80AI 24 nålars skrivare.....2.995:-
SP-180VC för C-64.....1.795:-

Billigast ?



RIKSGARANTI



520STFM + Discoverypack.....2.975:-
520STE + programpaket.....3.975:-
520STE 1Mb RAM + program...4.675:-
520STE 4 Mb RAM + program...6.975:-
1040STE + Extra-pack.....4.875:-
1040STE, SM124 + Ex-pack...5.975:-



Disketter 3.5" Fuji eller 3M.....99:-
Joystick från.....129:-
Rengöringsdisketter 2 st 3.5".....135:-
Printerpapper bana/1000 ex.....149:-

BECKMAN

Beckman Innovation AB

Box 1007

Butik

122 22 ENSKEDE Telex: 10318 Gullmarsplan 6
Tel: 08-39 04 00 Fax: 08-49 70 20 Tel: 08-91 22 00
Butikstider: Vardagar 10 - 18 Lördagar 10 - 14

14 DAGARS RETURRÄTT

Vi lämnar 14 dagars fullständig
returrätt på oskadade varor som
köpts kontant eller på postorder

Mega Drive

Bästa grafiken i 16 färgsprakande bitar

TEST

Så kom den då till slut. Segas Megadrive släpptes ut på den svenska marknaden. Hur blev den mottagen? Ja, skulle man fråga Sega/Playmix så skulle de nog stolt säga att Megadriven sålde slut på en vecka, fast det beror nog på att det kom inte in mer än ett hundratal konsoler till Sverige med den första sändningen.

men visst blev det en succé. Detta elektroniska underverk har knappast gjort några köpare besvikna. Under de senaste åren har Nintendo tagit närmare åttio procent av den internationella konsollmarknaden, givetvis på bekostnad av Sega, som varit dess närmaste konkurrent.

I mitten av åttiotalet lanserade Nintendo två jättesäljare, Super Mario Bros. och The Legend of Zelda. Trots att Sega senare kom ut med flertalet bra titlar, kunde de aldrig riktigt ta in på Nintendos försprång. När de nu har lanserat sin nya 16-bitars maskin, långt före Nintendos Super Famicom, har Sega ett gyllene tillfälle att ta in på det försprång som Nintendo har. Om de lyckas eller inte, beror inte så mycket på Megadriven som är en fan-

tastisk maskin, utan på de spel som Sega och andra tillverkare kommer att ge oss.

Ett lika brett spektrum av spel som finns till dagens hemdatorer vore inte dumt.

HÄRDVARUFAKTA

Sega ser ut att ha tänkt på det mesta när de designade Megadriven. Förutom det självklara kassettfacket, strömbrytaren och kontrollportarna, finns där också ett stereouttag för hörlurar med volymkontroll. Tittar vi på baksidan hittar vi ett uttag som bland annat i framtiden kan anslutas till ett modem.

Sist och kanske viktigast, är expansionsporten på Megadrivens högra sida där man kan ansluta ett CD-rom.

Sen ett tag tillbaka har Sega utvecklat ett 2,5" floppy disk system tillsammans med Sony.

Men nyligen kom det ut att Sega släpper floppy disk projektet för att i stället lansera ett fördelaktigare och kraftfullare CD-rom. CD-rommet förväntas lanseras på den amerikanska marknaden under CES mässan, som kommer att hållas i Las Vegas under januari nästa år.

Sega/Playmix har utlovat ett tjugotal titlar innan detta år är till ända. Det låter bra, en bra support av mjukvara, är alltid bra för ett nytt spelsystem.

Ett bra tips till alla köpare av Megadriven är att inhandla sig en scartkabel. Genom att använda sig av en extern kanal slipper man störningar från andra kanaler och får då den skarpa och grafik Megadriven är värd. Bara vi nu får in de kablar som passar de svenska TV-systemen och inte de franska kablar

”Sega/Playmix har utlovat ett tjugotal spel innan 1990 är till ända”

som ramlade in på Sega/Playmix lager i Osby (hur de nu lyckades med det).

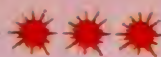
MEGAFAKTA

Det amerikanska mjukvaruhuset Electronic Arts har tillsammans med Ocean, New world computing, Ubisoft, Cinemaware, Innerprise, Discovery och Three Sixty, skrivit kontrakt med Sega.

Kanske får vi i framtiden se titlar som Wings, It came from the desert, F29 retaliator, Harpoon och Epic på Segas Megadrive.

Populous har släppts på den amerikanska marknaden och spelet kommer att släppas i Europa så fort kontrakt har skrivits. Rekommenderat pris 1 995 kronor men det lönar sig säkert att ringa runt efter lägsta dagspris.





Köpguide till Sega Megadrive

9 SPEL TESTADE

Nu presenterar vi spelen till Segas 16-bitars Megadrive. De är på det hela taget riktigt häftiga.

GOLDEN AXE

Landet Yuria har blivit ockuperat av den ondskefulla förtryckaren Dödsbringaren.

Ta på dig rollen som barbaren Ax, amazonen Tyria eller dvärgen Gilius och rädda kungariket med kung och prinsessa. Åtta spännande nivåer att hacka sig igenom. Rek. pris 399:-

TRUXTON

Strömmen på! Starta maskinerna! Kasta dig in i dödlig konfrontation mot

gidanerna innan de invaderar din planet. Du är den enda levande pilot med kurage nog att genomföra detta självordsuppdrag. Rädda din planet, rädda mänskligheten. Rek. pris 379:-

SUPER HANG-ON

Nedräkningen har börjat. Du står vid startlinjen med din specialbyggda SGR-500(R), känner lukten av avgasångor och blöt asfalt.

Motorernas vrål är öronbedövande. Där går startsignalen och du susar iväg rätt in i denna snabba motorcykelsimulation. Rek. pris 379:-

ALTERED BEAST

Bege dig till en tid då män var krigare och världen regerades av gudar. En tid då det goda och det onda kämpade om makten. Zeus ger dig i uppdrag att rädda Athena. Du beger dig till Underjorden med makt att transformeras till mytologiska djur med övernaturliga krafter. Altered Beast ingår vid köp av Megadrive.

SPACE HARRIER II

Året är 6236. Space Harrier ställs inför en ny krissituation när ett nöd-

rop från sektor 214 snappas upp. Fantasyland har förvandlats till oigenkännlighet. Fiendestyrkorna anfaller från alla håll och där står du ensam med din laser. Slå om till automateld, håll dig ur eldlinjen och sikta rätt. Kampen kommer att bli lång och grym, de enda som överlever är de verkliga hjältarna. Rek. pris 349:-

MYSTIC DEFENDER

De onda makterna smider illasinnade planer igen. Zareth, Zaos lärjunge, försöker återuppliva sin mästare. Zao är den ondaste trollkarlen i hela universum.

Lyckas planen kommer hela mänskligheten förslavas. Du är Joe Yamato, den gåtfulle krigaren med magiska krafter. Stoppa Zareth och rädda den sköna Alexandra, så kan hela världen andas ut. Rek. pris 349:-

ZOOM

Har du någonsin blivit slagen av en banan? Har du haft en dust med en svamp? Fallit ner i ett svart hål?

Allt detta och mycket mer får du göra i detta snabbskrinnande spel. Mycket mer finns nog inte att tillägga. Rek. pris 349:-

GHOULS'N GHOSTS

Det hände förr i tiden, för länge, länge sedan, då riddarna drog fram över landsbygden sökande Den Heliga Gral. Sir Arthur är inget undantag. Återigen hittar vi ondskan (varför skövlar alltid ondskan landsbygden?) som måste stoppas samt en vacker prinsessa att rädda. Lycka till! Rek. pris 449:-

THUNDERFORCE II

För arton år sedan angreps planeten Nebula av ett fientligt planetsystem. Attacken slogs tillbaka men nu är det dags igen.

Med knappt några överlevande svor de kvarvarande att försvara planeten med sina liv. Ska de klara uppgiften? Ja, det är upp till dig. Rek. pris 379:-

Av Johan Burén

KÖPA DATOR!

MEN VAR ?? AV VEM??

- Av ett varuhusbiträde??
- Av någon av de många färska musik-, TV- eller leksaksknuttarna??
- Eller av "DATAKALLE" på DATALAND?

På DATALAND för

- Sortimentet (Störst på spel, böcker, tillbehör)!
- De låga priserna (Disketter 4:44, ATARI 520 2.888:-, AMIGA 500 3.888:-)!
- Kundenservicen!

Av "DATAKALLE", för att han hjälpt flera familjer och firmor att satsa på data än någon annan!

DATALAND

Butiksförsäljning och postorder, VANADISPLAN, Sankt Eriksgatan 108 (vid rondellen) Telefon 08-33 19 91 Öppet tis-lörd kl 10-18.

Extra minne 512Kb A500

Endast 429:-, beställ idag och få det imorgon*
Micromeg 512Kb minne. on/off knapp och klocka.

2Mb minne A500/1000

Minimeg 2Mb extern minne. Äkta fast ram.
Amiga 500 1795:-, Amiga 1000 2795:-

Drive till Amiga

Extra drive

Endast 645:-

3.5" disketter från 4:50

50st 4:95/st, 100st 4:75/st, 200st 4:50/st

M.A.S.T.

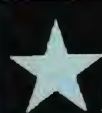
TECHNICAL
EXCELLENCE

Memory And Storage Technology

Box 23010, 200 45 Malmö

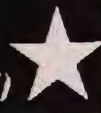
Ordertel 040-190710, fax 040-190714

Frakt 45:- tillkommer. * Gäller följande vardag vid beställning före kl 16.00



GRATIS

Programkatalog Nr 3 - 1990



28 sidor med det allra senaste inom
Public Domain och Shareware.

Ordbehandling, register, kalkyl, CAD,
Turbo Pascal utilities, programmering,
grafik, kommunikation, spel i massor
samt mycket mycket mer!



Beställ Ditt **GRATIS** ex IDAG!

(Nu ÖVER 25.000 fria program i biblioteket!)

Svenska PC-Klubben

Box 30069, 400 43 Gbg, Tel:031-475101, Fax:031-471111

Spelkonsolerna blir fler och "proffsigare"

Spelkonsolen är den optimala spelmaskinen och när Atari och Amiga förlorar terräng som speldatorer är det framförallt konsolerna som övertar marknadsandelar. I och med lanseringen av Lynx, Megadrive och Gameboy så har konsolerna lämnat lekdator stadiet och istället gått in i ett "proffs" speldator stadium."

Spelkonsoler är dyra. Det lönar sig att ringa runt till flera affärer innan man slår till. Men billigast är att ställa upp i Megatävlingen, se sidan 50, och vinna en Megadrive!

Översikt spelkonsoler

MASKIN	NES	Gameboy	Lynx	Megadrive	Master-system
TILLVERKARE	Nintendo	Nintendo	ATARI	SEGA	SEGA
PROCESSOR	6502	6502	65C02	68000	Z-80
DATABUS	8-bitar	8-bitar	8-bitar	16-bitar	8-bitar
KLOCKFREKVEN	2,14 Mhz	2,14 Mhz	15 Mhz	7,6 Mhz	3,58 Mhz
UPPLÖSNING	256x240	320x224	60x102	320x224	240x226
ANTAL FÄRGER	52	0	4096	512	256
FÄRG-GRÅSK.DJUP	16	4	16	64	52
MAX SPRITE	64	-	128	80	16
SPRITE	8x8	8x8	varierar	32x32	8x8
ANTAL SPEL	70	7	7	12	59
PRIS	1 495 kr	795 kr	1 995 kr	1 995 kr	995 kr

SLUTA TRASSLA MED KABLARN
MUS-JOYSTICK
OMKOPPLARE
189:-

TAC II VIT 129:-
WICO REDBALL 249:-
DISKETTBOX 80 3,5" 89:-
DISKETTBOX 100 5 1/4" 89:-
MUSMATT 59:-
DAMMHUV RÖKF.H.PLAST 149:-
DAMMSKYDD MJUKT 99:-
RENGÖRINGSDISKETT 89:-
AMIGA ACTION REPLAY 695:-
SKRIVARKABEL 89:-

MUS TILL A500
275:-

EXTRAMINNE
512 KB
on/off klocka kalender
395:-

EXTRADRIVE DATIC
on/off vidarekoppl.
dammlucka slimline
675:-

AMIGA 500
3995:-

Inkl. mus wb 1.3, lär dig självdiskett
extrasdiskett. 3 sv manualer
1 års rikstäckande garanti.

JULKLAPPEN 995:-

● RF-MODULATOR ● 5 ST BRA SPEL
● 2 ST. TAC II ● DISKETTBOX 80 , 3,5"
● RITPROG. ● 10 DISKETTER
● MUSIKPROG. ● MUSMATT
● ORDBEH. SPARA 400:- VÄRDE 1400:-

MONITOR 1084 S
Inkl. kablar 2895:-

DISKETTER
MF 2 DD
4:95 st.

TILL AMIGA, ATARI
MPL
OAVSETT ANTAL

VILL DU DELA UPP BETALNINGEN ANVÄND VÅRAT KONTO

SPEL
Endast några av våra spel

ARCTIC FOX 149:-
BERLIN 1948 279:-
CASTLE MASTER 269:-
EMPIRE 149:-
F 16 FALCON 299:-
FLOOD 269:-
FUSION 149:-
HARDBALL II 279:-
HARLEY DAVIDSSON 379:-
KICK OFF II 299:-
KINGS QUEST IV 379:-
OPERATION STEALTH 310:-
SHADOW WARRIOR 299:-
SKYFOX II 149:-
STARFLEET 149:-
TESTDRIVE 2 299:-
WINGS 349:-

NYTTOPROG.

TIPSEXTRAS 199:-
AEGIS DRAW 2000 975:-
AMOS 545:-
WORLD PERFECT 1995:-
ARGASM ASSEMBLER 895:-
ANIMAGIC 585:-

ELODATA AB 0587-70303

ELODATA AB
713 92 GYTTORP

Atari Lynx

Nu finns spelen till den fräckaste konsolen

TEST

Hittills har Nintendos Game Boy dominerat bland de bärbara videospelen. Det beror till största delen på att det inte har funnits någon likvärdig konkurrent på marknaden. Nu finns den. Den heter LYNX och det är Atari som tillverkar den. Spelkonsolen har funnits att köpa i Sverige under det senaste halvåret men det är först nu som nya spel börjar dyka upp i raskare takt.

ataris Lynx är något större än Game Boy och väger ungefär ett halvt kilo. Bildskärmen är på 3,5" tum och kan visa 16 färger samtidigt på LCD skärmen från en palett på 4 096 färger. En liten högtalare är placerad till höger om bildskärmen men det går även att koppla in ljudet i en stereoanläggning för att få

bättre tryck i basen. Ljudet är inspelat på fyra oberoende kanaler och "sample" effekter eller röster kan användas. Volymen regleras med en liten ratt på ovansidan av konsolen och LCD skärmens ljusstyrka kan ställas in med en ratt på undersidan.

Till vänster om bildskärmen finns en inbyggd joystick eller "joypad" som Atari kallar det i manualen. Här går det att styra föremålen på bildskärmen i åtta olika riktningar. Funktionen är naturligtvis olika från spel till spel. Ett obe-

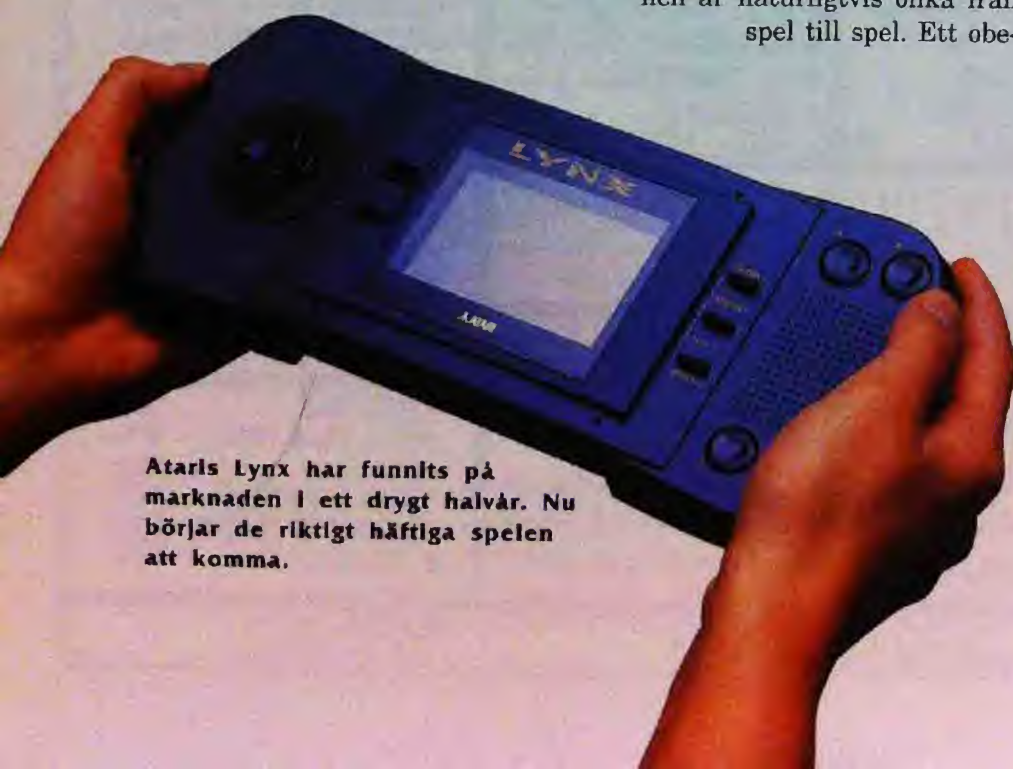
gränsat antal objekt i vilken storlek som helst kan röra sig samtidigt på skärmen. Ataris Lynx arbetar dessutom med en klockfrekvens på 16 MHz vilket är dubbelt så snabbt som hos Atari ST och Amiga.

Till höger om bildskärmen sitter sju stycken funktionstangenter: Option 1, Option 2, två stycken A, två stycken B och Restart/Flip. Tangenternas exakta funktioner bestäms av mjukvaran (spelen). För vänsterhänta är Lynxen lysande, eftersom det går att vända bilden upp och ned med Flip-tangenten. På så sätt blir hela konsolen spegelvänd. En annan finess är att det går att ansluta ett par hörlurar så att man kan spela hur högt man vill utan att störa omgivningen. Lynxen drivs antingen genom den medföljande nätadaptern eller sex stycken AA batterier som sätts i på undersidan av konsolen. Som tillbehör finns också en 12 V adapter till cigarettändaruttaget i bilen om det blir långsamt i bilköerna eller om det blir stökigt i baksätet.

SPECIALDISKETTER

Spelen levereras på små kort som är mindre än kreditkort. Dessa trycks in på konsolens vänstersida, under en liten lucka som kan stängas igen då

Ataris Lynx har funnits på marknaden i ett drygt halvår. Nu börjar de riktigt häftiga spelen att komma.





spelen är på plats. Med hjälp av den medföljande comlynx kabeln går det också att koppla ihop upp till åtta stycken konsoler. På så sätt kan flera personer samtidigt spela samma spel.

Alla hårdvarufakta om Atari Lynx ser med andra ord mycket imponerande ut. LCD skärmen klarar mycket starkt ljus och med hjälp av solskyddet går det till och med att vara ute i solen utan att det påverkar bildskärpan nämnvärt. Men en spelkonsol eller dator står och faller med de spel eller program som finns tillgängliga på marknaden. Vi har testat sju av spelen till Lynx.

Attack kollar in 7 spel till Lynxen

ELECTROCOP

Att rädda presidentens kidnappade dotter är uppdraget i ELECTROCOP som är ett science fiction äventyr med mycket action och aningen strategi. Du skall som Electrocop med hjälp av dina vapen söka igenom ett jättekompex i stål för att hitta den sköna. För att ta sig fram i byggnaden måste du inte bara undanröja en mängd robotar, du måste också använda datorerna i huset för att till exempel lista



Snut på jakt efter brudar. Förre var man på jakt efter prinsessan och halva kungariket. Nu är det presidentens dotter och halva Fort Knox som gäller.

ut kombinationen till dörrarna som går till de olika avdelningarna.

Spelidén är inte helt olik MISSION IMPOSSIBLE som var ett mycket populärt spel för några år sedan. Men i stället för att åka hiss mellan våningarna så går du här också in i djupled. En kul detalj i spelet är att det går att spela ASTEROIDS och BREAKOUT på byggnadens datorer... men som det står i manualen: "Dessa spel tar tid att spela, glöm inte bort ditt egentliga uppdrag att rädda presidentens dotter". Electrocop är något hackigare i grafiken än de övriga spelen men blir intressant om man orkar tränga sig igenom de första hindren.

BLUE LIGHTNING

"Det topphemliga stridsflygplanet BLUE LIGHTNING har aldrig blivit testat. Kriget bröt ut innan planet var helt utvecklat. De allierade förlorar mark och generalerna i Pentagon är desperata. Presidenten beordrar flygvapnet att färdigställa Blue Lightning för strid. Flottiljchefen beordrar dig att bli den förste att dra ut på slagfältet. Du blev inte vald för att du var den bäste testpiloten. Du blev vald för att du var klassens clown, och ärligt talat, du är en förbrukningsvara..." Så tufft börjar inledningen av manualen till Blue Lightning. Det är också förutsättningen för de nio uppdrag som du måste klara av innan flottiljchefen blir nöjd.

Om grafiken var bra i föregående spel så är den lysande i Blue Lightning. 3D effekten är superb då du flyger över landskapet, speciellt då terrängen är kuperad.

Spelet som är för en spelare känns modernt och kontrollen av flygplanet är stabilt och direkt. Missilerna och 81 millimeterskanonen är lätta att sköta



I Sverige har vi inte ens JAS. Enda möjligheten för blivande stridspiloter blir alltså en Lynx och spelet Blue Lightning.

även när farten är hög. Detaljerna är många och effektfulla. Härlig flygkänsla! Riktig arkadkvalitet!

THE GATES OF ZENDOCON

THE GATES OF ZENDOCON är ett typiskt rymdäventyr där uppgiften är att skjuta ner så många monster som möjligt för att få hög poäng. Den onde spindeln Zendocon har tagit dig till fånga och din uppgift är att ta dig igenom 51 nivåer med ditt rymdskepp utan att bli alltför svårt skadad. Spelet är en blandning av de klassiska rymdspelen SCRAMBLE och DEFENDER, men når inte upp till något av dessas spelvärde. Även om grafiken bitvis är snygg så känns spelet aningen gammalmodigt.



The gates of Zendocon. Ett klassiskt speldé, skjut på allt som rör sig.



CALIFORNIA GAMES

Det första spelet som alla Lynxägare kommer i kontakt med är CALIFORNIA GAMES, eftersom det ingår i paketet tillsammans med konsolen.

California Games är ett sportspel med några år på nacken. Det amerikanska företaget Epyx har gjort en hel serie i samma genre till Commodore 64, Atari ST, Amiga, Mac med flera. SUMMER GAMES, WINTER GAMES och WORLD GAMES tillhör de mest kända. California Games innehåller fyra olika grenar: BMX, Surfing, Halfpipe och Footbag.

I BMX gäller det att cykla på en bana utan att sätta fötterna i backen. I Surfing måste du stå kvar på brädan utan att sköljas ner i havet av de skummande vågtopparna. I Halfpipe är uppgiften att göra små konststycken på skateboard (rullbräda) utan att slå ändan i marken. Har du sett filmen "Tillbaka till framtiden" så förstår du vad det går ut på. Ju våghalsigare svängar desto högre poäng. Slutligen finns Footbag där du skall kicka en fotboll så många gånger som möjligt under en och en halv minut. Här är det viktigt att ha sett Maradona och grabbarna i aktion för att "joxa med trasan" på rätt sätt. Även om California games spelmässigt inte är en tiopotängare så imponeras man ändå av den fina grafiken. Rörelserna är jämna och exakta utan tendens till hack då bakgrunden rullar förbi. California games är ett trevligt familjespel som är roligt att spela om man är några stycken och tävlar mot varandra.



Det här är ett av de verkliga toppspelen till Ataris Lynx. Chip's Challenge är vanebildande.

CHIP'S CHALLENGE

Det här är ett av toppspelen till Ataris Lynx. CHIP'S CHALLENGE är ett välgjort strategispel med lagom mycket action för att hålla nerverna på helspänn. Förutsättningen är klassisk. Du skall som herr Chip lösa ett problem, hitta utgången och fortsätta till nästa nivå. 144 nivåer finns att utforska i spelet.

De första åtta är enkla för att spelaren skall bekanta sig med miljön och de olika ingredienserna. Varje nivå är ett unikt pussel där bitarna måste hamna på rätt plats och på de flesta nivåer måste du också samla ihop ett visst antal microchip som en del av lösningen.

I Chip's Challenge går du i labyrinter, plockar upp nycklar och öppnar dörrar. Du flyttar brickor för att bygga broar över vattnet.

Du kan även gå på vattnet om du har en vattensköld. Har du en eldsköld kan du gå igenom eld. Med en magnet kan du hejda effekten av de automatiska rullbanden och med spikskor kan du gå helt normalt på is. Förutom allt detta finns det olika typer av fällor och monster som rör sig i den här abstrakta världen.

En stor fördel med spelet är att du inte behöver börja om från nivå ett varje gång du åker på pumpen.

Har du en gång klarat en nivå så får du ett passord på fyra bokstäver som ger dig tillgång till nästa nivå. Dessutom har du hur

många försök som helst på varje nivå. Generöst. Chip's Challenge håller de grå cellerna i trim men fungerar tyvärr även som narkotika. Det är omöjligt att sluta spela när man väl en gång börjat

KLAX

KLAX är en tredimensionell arkadspelsvariant av spelet TETRIS. Det första som imponerar här är ljudet. Förföriska, samplade kvinnoröster väser fram "digonal wave", "tile wave" och "klax wave". Dessutom hörs glada tillrop eller ett "yeahhh" då man lyckas med något exceptionellt bra, som till exempel att få fem brickor av samma färg i rad.

Faller brickorna ner i djupet hörs ett avgrundsvrål och då spelet är över låter det "åååhh" med tårddrypande medlidande i tonfallet.

I arkadhallarna världen över har Klax dragit in åtskilligt med pengar i myntinkasten och det är därför intressant att jämföra de versioner som finns av Klax till andra datorer. Redan från



För Tetris-fanatikern finns Klax. Spelet är i tre dimensioner och har en härlig spelkänsla. Ljudet är excellent med insamlade röster.

början har Lynxen ett stort övertag. Bildskärmen utnyttjas här på höjden vilket gör att förhållandet mellan arkadspelets stående skärm och Lynxens är identiskt. Brickorna har en längre fallhöjd än de andra datorerna som använder bildskärmen på bredden som vanligt.

Ataris Lynx har även bättre spelkänsla än andra maskiner. Närheten är påtaglig, trots att man håller konsolen på tvären.



SLIME WORLD

SLIME WORLD eller "Todd's Adventures in Slime World" som den fullständiga titeln lyder är definitivt det vassaste av alla Lynx spel hittills. Här kombineras den bästa grafiken med det klaraste ljudet i ett äventyr som även spelmässigt står över mycket av vad branschen har att erbjuda för tillfället. Det som imponerar mest är miljön som Todd befinner sig i. I underjorden på en främmande planet där slam och dy rinner efter väggarna och bildar små äckliga pölar av grön sörja, där går stackars Todd och letar efter utgången och sitt förlorade rymdskepp. Om Todd får för mycket slam på sig och blir grön i ansiktet och på kroppen kan han leta upp ett dike med färskt, blått vatten för att tvätta sig. Ju mer slam desto längre tid tar det för Todd att göra sig ren. Detaljerna är ypperliga. Todd går, springer, hoppar, kryper,



I Slime World kombineras den bästa grafiken med det bästa ljudet. Resultatet blir det absolut vassaste spelet till Lynxen.

klättrar, hänger och flyger för att klara sin uppgift. Han skjuter på underjordiska monster och kastar mega bomber på köttätande växter. Hela denna underjordiska värld sjuder av liv. Det kokar och droppar överallt. Men gångarna innehåller även saker som Todd kan ha nytta av.

Här finns olika typer av vapen, rengöringsmedel, jetmotorer och bomber. Sex olika äventyr går det att välja mellan och det går att spela upp till åtta spelare samtidigt. Skall du satsa på ett Lynx spel så missa inte Slime World. Det är en hit. ☺ Av LG Nilsson

FAKTA

Lynx

LCD färgskärm 3,5" som kan vändas 180 grader (för vänsterhånta).

4096 färger, 16 samtidigt.

Inställbar ljusstyrka

4 kanalers ljud, justerbar volym.

Anslutning för hörlurar (minitelejack).

Inbyggd joystick (joypad)

Dubbla användartangenter.

Möjlighet att koppla ihop 8 st Lynx via comlynx kabel.

Strömförsörjning: 6 AA batterier, adapter till elnät eller adapter till cigaretändaruttag i en bil.

Vikt: 500g

Mått: 27,5 x 10,8 x 3,8 cm

Priser: Lynx med California Games, nätadapter och comlynx kabel 1 895:- inkl moms.

Solskydd: 49:- inkl moms

Spel: 295:- inkl moms

KOMMANDE NYHETER

Utöver dessa sju spel till Lynxen så är många fler på gång. Titlar som redan finns eller kommer inom kort är:

MS. PACMAN

NINJA GAIDEN

XENOPHOBE

WORDCLASS SOCCER

PAPERBOY

VINDICATORS

ROADBLASTERS

WARBIRDS

ROBO-SQUASH

GRID RUNNER

ZARLOR-MERCENARY

SCRAPYARD DOG

RYGAR

TURBO SUB

RAMPAGE

A.P.B.

SHANGHAI

NFL SUPER-BOWL FOOTBALL

CHECKERED FLAG

Om dessa spel håller samma höga klass som några av de testade så kommer det bli en tuff spelsäsong i vinter.

Exdraminne A-500 512 Kb 425:-

Extradrive A-500 654:-

Maxell MF2-DD 10 pack 99:-

Allt fler vänder sig till oss

Vi vet varför!

Ta reda på det du oxå!

DATA 54

Butik

Postorder

Allt för din AMIGA.

Till bästa pris.

☎ 0563-151 54

HAGFORS

Rick is back in town

Ännu bättre arkadspel för tänkande spelare

TESTAT PÅ ATARI

Äntligen är vår hjälte tillbaka. Efter många långa och mycket besvärliga strapatser kan Rick Dangerous äntligen återvända till sin favoritkrog i centrala London.

rick hinner inte mycket mer än sätta sig förän kyparen levererar ett brev med obehagligt innehåll. The Fat Man är här igen och Rick beställer sin specialrätt, den gamla nötta vildmarksdressen utan dressing. Snabbt ut till närmaste telefonkiosk (!!!) för klädbyte och härmad kan "det stora äventyret" del 2 starta.

Rick Dangerous första äventyr är bland det bästa man kan hitta till sin dator i klätterspelskategorin. Här kombineras fartfylld arkadaction med massor av logiska problemlösningar. Man måste vara både snabb och smart.

Om man behåller de bästa egenska-

Rick Dangerous II är den sedan länge emotsedda efterföljaren på Ricks första äventyr. Och fans till ettan kommer inte att bli besvikna



Rick är plattformshjälten som ägnar en stor del av sin tid åt problemlösning. Men några tjejer får han aldrig

fyra delarna utan hjälp av fuskpokes eller hemliga lösenord från olika insändarspalter.

Den största och viktigaste förbättringen blir därför just möjligheten att från början

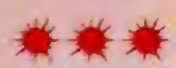
kunna välja en av de fyra nivåerna från en meny. För superhjältar finns en femte nivå som man måste spela sig fram till.

EN TRAVE DYNAMITGUBBAR

Året är 1945. I Hyde Park i London landar ett rymdskepp och det är hit Rick sätter fart från den tidigare nämnda telefonkiosken. (Fint beskrivet i den medföljande serietidningen). Till sin hjälp har Rick en laserpistol och en trave dynamitgubbar. Med dessa vapen och förmågan att hoppa, klättra, ducka, krypa och springa för livet måste Rick nå fram till slutet i varje nivå.

Äventyret går vidare genom landet Freezia där det är lätt att halka eller få en istapp i huvudet. I skogarna i Vegetablien finns köttätande monster och nere i lergruvorna är det slemmigt värre. Vad som händer i den femte delen får bli en hemlighet. Vi möter





The Fat Man i huvudkvarteret på planeten Barf.

Bild och ljud bidrar i allra högsta grad till det stora underhållningsvärdet i Rick Dangerous 2. För att få den riktiga 40-talsstämningen rekommenderar tillverkarna ett tryck på mellanlagstangenten för spel i svart-vitt. Jag föredrar dock färgerna och väljer hellre bort musiken med ett lätt tryck på S.

Kvar finns nu massor med roliga ljudeffekter och skulle jag råka spränga mig själv i bitar, kan jag göra det med ett leende på läpparna. För nybörjaren kan det ta en viss tid att få ordning på fjorton olika moment men njutbarare träningspass får man leta efter. Den som börjar spela kan helt enkelt inte sluta.

Man vill hela tiden se vad som händer runt nästa hörn. ...och då har jag ännu inte berättat om knapparna i



För att klara av tvåan måste man bland annat passera genom länderna Freezia och Vegetabilia. Man undrar vilket som är värst, kyla eller grönsaker?

väggarna, de mystiska springande tunnorna, de märkliga polarfåglarna och Ricks tyngdlösa cykel. Den som inte lovar att hjälpa Rick mot slutmålet kommer automatiskt att få sitt spelchip utplockat ur datorn av denna tidnings chefredaktör! ☹

Av Dick "Rick" Blomberg

FAKTA

Rick Dangerous 2



Ljud	Grafik	Spelvärde
Tillverkare: Microstyle/Micropose, USA		
Funktion: Arkadspel med problemlösning		
Datorer: Atari ST/STE, Amiga, PC		
Testat på: Atari		
Pris: 329,- inklusive moms		

Roland Computer-Music

Make your dreams come true!

Du som gillar spel till Din dator, kommer att älska Rolands ljudmoduler.

- ☐ Skicka mig en katalog med prislister!
- ☐ Jag vill ha en gratis prenumeration på Roland Inside!

Namn _____

Adress _____

Postadress _____

ATTACK 1

Roland CM-32L med ett MPU-IPC, MIDI-interface eller ett LAPC-I instickskort kan användas till en mängd spel och musikprogram till PC och andra datorer med MIDI!

Skicka in kupongen så får Du veta mera!

Keyboard City

Box 15321, 104 20 Stockholm

Tfn 08 - 714 52 00



Fräcka ljud på

Roligare att spela med ljudkort i PCn

TESTAT PÅ PC

Möjligheterna att skapa ljud ur en PC är usla. Men varför inte bygga ut datorn med extrakort och program? Vips har man en burk med häftiga spelljud. Eller som kan både höra och prata.

när talade du sist med sin dator? Gissningsvis var det ett bra tag sedan. Många av oss svär väl till åt burken emellanåt när den inte lyder, men mycket mer än så brukar nog samtalen inte omfatta.

Att hålla monolog för datorn tjänar föga till, för svarar den alls är det blott med ett ynkligt pip. Och den som någon gång har hört samplat ljud återgivet genom PC högtalaren är nog tacksam att stöd för detta elände saknas i operativsystemet.

Vill man höra sin dator tala får man köpa till extra hård- och mjukvara.

Två sådana produkter kommer från tillverkaren Covox; Speech Thing och Sound Master.

SPEECH THING

Speech Thing består av en liten batteridrivna högtalare, en adapter och en programdiskett. När man väl har anslutit adaptern till sin dators parallellport och installerat programmet har man sin talande dator klar.

Den är förvisso inte klyftig nog att på egen hand börja säga saker, men tar



Speech Thing, Voice Master Key och Sound Master lär din dator att prata och höra.

snällt till orda när man ber den.

Mycket kortfattat kan sägas att Speech Thing arbetar dels med samplade (inspelade med mikrofon) fraser och dels med syntetiskt skapade sådana. Det mest naturliga talet blir självklart det samplade. Ibland kan dock även det syntetiska talet låta riktigt mänskligt. Det vill säga, så länge man ser att hålla sig till engelska. Försöker man få datorn att prata svenska blir de uttalsmässiga sensationerna många.

Pratprogrammen kan användas från Dosprompten eller anropas inifrån egenutvecklade program. I Speech Thingpaketet finns ett programexempel skrivet i GWBasic.

SOUND MASTER

Speech Things storebror heter Sound Master. Produkten består av ett instickskort, av två ganska små högtalare och av programdisketter. På in-

stickskortet finns förutom ljudelektroniken två stycken joystickportar för joysticks av Amiga/Atarityp.

I centrum på kortet står en ljudkrets liknande den som åstadkommer tal och musik i en Atari ST.

Sound Master är kompatibelt med Speech Thing, men kan utöver syntetiserat och samplat tal också generera ljud av olika slag.

En tredje Covoxprodukt heter Voice Master

Key. Den är avsedd för de användare som inte nöjer sig med att lyssna på sin dator, utan också vill prata med den. Här handlar det alltså om röstigenkänning.

VOICE MASTER KEY

Mina kollegor kastade undrande blickar på mig, där jag satt framför min PC och provade Master Key, till synes talande för mig själv. I PCn hade jag monterat ett instickskort, på huvudet bar jag ett headset (som även kan användas för att sampla tal till Speech Thing och Sound Master).

Ett minnesresident program låg laddat och färdigt att översätta mina fraser till datorspråk. Och faktiskt, datorn förstod vad jag sa.

Voice Master Key fungerar så att man som användare får lära upp sin burk att förstå vissa fraser. Man definierar en kommandosträng som knyts till ett visst röstkommando. Man får

din PC

läsa upp kommandot mellan tre och nio gånger för datorn, som skapar sig en röstprofil för just detta kommando. När igenkänningen senare är i drift jämför datorn profilerna med de kommandon man ger i headset-mikrofonen.

Sådan här röstigenkänning är den enklaste metoden för röstbaserad människa - till - datorkommunikation. Hanteringen inne i datorn sker utan att burken förstår det minsta av vad man säger, den bara jämför data.

Metoden har två nackdelar. För det första, ju fler kommandoord man har lärt sin dator desto längre tid tar den på sig att leta och jämföra. För det andra, programmet har svårt att tolka korta kommandon rätt.

Behändiga och snärtiga ord som "raus" och "go" missuppfattas oftare än delängre "lista bibliotek" och "spara filen".

Hur som helst går Voice Master Key att använda.

Jag lyckades med viss framgång styra funktionerna i Word Perfect med röst. Som van ordbehandlare håller jag dock ett mycket högre tempo med fingrarna än med stämbanden.

LJUDKORT FÖR SPEL

Tack vare allt snabbare processorer och förbättrad färggrafik har de PC-kompatibla datorerna med tiden blivit mer lämpade för datorspel än tidigare. Grafikmässigt är det idag ingen större skillnad mellan att spela på en PC och på till exempel en Amiga.

Därtill har de moderna PC-systemen blivit så snabba att hastigheten måste ställas ner för att vissa spel inte ska gå

Två ljudkort för PC: Ad Lib - bra på effektljud, LAPC-1 - bra på musik.



FAKTA

LJUDKORT TILL PC

Speech Thing

Tillverkare: Covox
Funktioner: Samplat tal och talsyntes
Datorer: IBM PC eller kompatibel
Generalagent: Theta Electronics, 0431-173 40
Pris: 940 kr

Sound Master

Tillverkare: Covox
Funktioner: Samplat tal, talsyntes och ljudgenerering
Datorer: IBM PC eller kompatibel
Generalagent: Theta Electronics, 0431-173 40
Pris: 1 240 kr

Voice Master

Tillverkare: Covox
Funktioner: Röstigenkänning
Datorer: IBM PC eller kompatibel
Generalagent: Theta Electronics, 0431-173 40
Pris: 1 860 kr

så fort att de blir omöjliga att hantera. Men PC-ljudet...

En pipig tongenerator som kommer till korta i de flesta situationer, när det gäller mer än att bara generera ett tut när något går fel. ännu lever denna fossil från persondatorns spädbarnsår kvar som det enda inbyggda ljudalternativet.

Många speltillverkare försöker ändå trotsa grundlagarna och använder ljudfunktionerna för att skapa musik

och diverse effekter. Då gäller det för spelaren att snabbt som ögat hitta den tangent som stänger av ljudet. Hellre inget ljud än PC-ljud.

EXTRA LJUDKORT

Det finns trots allt hopp även för oss PC-spelare. Också vi kan få häftigt ljud ur burken. Allt som behövs är ett extra instickskort. Det kostar förvisso

Fortsättning på nästa sida

en rejäl slant, men då har man genast ett ljud som är jämförbart med ljudet i en Amiga eller Atari.

De ljudkort som finns följer ingen standard och är inte kompatibla med varandra. Spelutvecklarna måste också anpassa varje program till ljudkortet, annars fungerar korten inte. I vissa fall fungerar spelen med alla vanliga ljudkort, i andra fall bara med något enstaka kort.

De tre mest spridda korten är Ad Lib, Game Blaster och LAPC-1. Så gott som alla moderna spel fungerar tillsammans med något av dessa kort, men långt ifrån alltid med samtliga. Det gäller alltså att i viss mån välja kort efter vilka spel man vill kunna använda.

Fast riktigt så enkelt är det ändå inte att välja. Kortet skiljer sig dessutom åt både vad gäller priset och ljudkvaliteten. Mycket pengar ger bra ljud, lite pengar ger ett sämre.

Attack har granskat det billigaste och det dyraste av korten, Ad Lib respektive LAPC-1.

En sammanfattande kommentar, innan vi presenterar produkterna, är: det blir mycket roligare att spela dataspel med ljudkort. Hårda julklappar brukar vara populära. Mycket penningstinna personer borde kanske överväga detta presentalternativ, avsett för ungarna eller sig själv.

AD LIB FÖR EFFEKTER

Om man vill kunna använda sitt ljudkort tillsammans med så många spel som möjligt ska man välja Ad Lib. Spel som över huvud taget är anpassade till ljudkort går som regel att använda tillsammans med Ad Lib.

Det rör sig om ett halvlängdskort som är utrustat med stereo- och hörlursuttag. Det har också en volymkontroll, som dock hamnar på baksidan av datorn och kan vara knepig att komma åt.

Ljudmässigt har kortet 11 röster, det vill säga kortet kan generera 11 stycken parallella ljud. Den ljudtyp som kortet tycks lämpa sig bäst för är olika slag av effekter; explosioner, smällande dörrar och liknande. Trumljuden får också godkänt. Däremot är

kortet sämre på att imitera musikinstrument. Stråkar, basar och trumpet låter för tunna och pipiga för att ge någon ordentlig musikupplevelse. Detta märks som tydligast när Ad Lib och LAPC-1 jämförs med hjälp av Sierraspel, där musiken är välarrangerad och avsedd att hjälpa till i stämningsskapandet. Ad Lib står sig kort i ett sådant sammanhang. När det däremot gäller krigsspel och andra effektljudskonsumenter är kortet fullt tillräckligt. En stridsvagnsduell eller jetflygsattack vinner ordentligt i realism med det ljud som kortet presterar.

Ad Lib är det billigaste i ljudkortstrion och kostar 1 595 kronor. Då det fungerar tillsammans med många spel är kortet ett bra val så länge man inte är på jakt efter bra musikkvalitet.

LAPC-1 FÖR MUSIK.

Kortet är byggt i fullängdsformat och är tätpackat med komponenter; det är någonting helt annat än relativt elektronikglesa Ad Lib.

Ljudkortet har 32 röster, 128 fabriksinställda instrumentljud och därtill 30 trumljud. Ljuden låter mycket bra om de används rätt. Till denna utvärdering använde vi bland andra Leisure Suit Larry III och Ultima VI, och båda dessa spel utnyttjade ljuden mycket effektivt för att bygga upp stämningar. Likväl är det ta i lite för mycket att kalla LAPC-1 för en

professionell synthesizer, vilket sker emellanåt. Så rent och fylligt är ljudet inte.

Kortet gör sig bäst när det har att spela musik. Förmågan att återge vågskvalp, explosioner, applåder med mera är tyvärr sämre. Av spelförloppet förstår man vilken ljudeffekt speltillverkaren har tänkt sig att härma, men hade man lyssnat blundande utan denna ledtråd hade identifieringen inte varit helt självklar. Färre program är anpassade till LAPC-1 (de är egentligen anpassade för MT-32, som LAPC-1 är kompatibelt med) än till konkurrenten i denna jämförelse, Ad Lib. De stora speltillverkare som inte alls utnyttjar Roland-kortet är främst Microprose och Mindscape. Men när kortet fungerar med spelen och när kortet används för välarrangerad musik är det en riktig upplevelse. Om Ad Lib-ljudet kan sägas vara nästan likvärdigt med vad redaktionens Amiga 2000 kan prestera, så åstadkommer LAPC-1 musik två eller tre divisioner högre upp.

En nackdel med Rolands kort är de halvdåliga effekterna. När Ad Lib och LAPC-1 ställs mot varandra syns fördelarna och nackdelarna väl. Hos Ad Lib finns styrkan i effekterna, hos LAPC-1 i musiken. Det mycket lägre priset gör dock Ad Lib till ett bättre val. ♡

Av Henrik Hult

FAKTA

LJUDKORT TILL PC

Ad Lib

Tillverkare: Ad Lib

Funktioner: Instickskort för musik och ljudeffekter

Datorer: IBM PC eller kompatibel

Generalagent/Leverantör:

HK Electronics & Software,

08-733 92 90

Pris: 1 595 kr

LAPC-1

Tillverkare: Roland

Funktioner: Instickskort för musik och ljudeffekter

Datorer: IBM PC eller kompatibel

Generalagent/Leverantör:

Roland Scandinavia,

08-702 00 20

Pris: 5 100 kr

DE BÄSTA PC/AT TILLBEHÖREN !



VOICE MASTER KEY

Ljudkort för PC/AT/386. Förbättrat ljud i spelprogram. In/avspelning och editering av egna ljud filer. Röststyrning av DOS program. Inkl. headset. 1.490:-



SPEECH THING

Hör din dator tala, text till tal omvandling. Med SPEECH THING kan datorn tala de ord som skrivs på skärmen eller från en text fil. Understöds också av vissa spel. Pris inkl. högtalare 750:-

MODEM

SF2400i Internt Sendfaxmodem	1,290:-
SF2400e Externt Sendfaxmodem	1,590:-
EM24005 Externt modem med MNP5	1,490:-
IM9600m Send/mott./Fax/modem/scanner	2,790:-

VGA GRAFIKKORT

Vi har Grafikkort för alla behov, följande är endast ett urval.

OVGA 8 bit VGA med 256KB, 800x600	690:-
PVGA 16 bit SVGA med 512KB, 1024x768	1,290:-
TVGA 16 bit SVGA med 1MB, 1024x768 256färger	2,690:-
GXE020B 32 bit EISA med 6MB, 1280x1024	

Alla priser
exkl. moms.

SOUND MASTER

Stereo ljud kort för PC/AT/386 med 2 st joystick anslutningar för joystick av AMIGA typ. Du slipper de analoga IBM joystickarna. Stereo ljud i olika spel t.ex. Simcity och Ultima.

Pris inkl. 2 högtalare 990:-



Theta Electronics

Tel. 0431-17340

Fax. 0431-19580

Vi är SPECIALISTER på:

Roland COMPUTER MUSIC!

Datortillbehör & ljudmoduler för:

PC, MAC, AMIGA, ATARI



MUSIK CITY
PUNKTEN AB

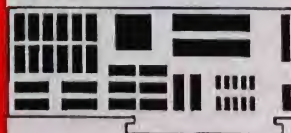
Sveavägen 48 ① Hötorget
Uppg. Tunnelgatan
Tel. 08-10 75 27, 10 75 28

Ljudkortet till Din PC:

SoundBlaster

1 750:-

Priset är inklusive moms. Vid förskotts-
betalning skickas varorna fraktfritt.
Beta via vårt post- eller bankgiro och
uppgi namn, adress, telefonnummer.



Lagans

DatorService HB

Adress: Box 59, 340 14 Lagan

Telefon: 0372 - 350 22 eller 701 61

Telefax: 0372 - 351 33

Postgiro: 68 71 53 - 7

Bankgiro: 5736 - 1172

HEMDATORER & SPEL!

Hos oss kan du se och prova
marknadens mest lättanvända
datorer-

AMIGA 500 och 2000 !

Butikshyllorna står fullmatade
med spel, nyttoprogram och till-
behör!

Vi har även "rena" TV-SPEL
som NINTENDO och SEGA (både
8- och 16-bitars!)

Behöver vi nämna att det är
hos oss du köper dina disketter?

Nyhet!!

Skolprogram tex geografi och glosförhör.

DATA TEAM

Öppettider:
Månd.-Fred. 11-18
Lördagar 11-14

Prästgårdsgatan 71, PITEÅ 0911-105 66

REKLAM CITY ©



Attacks Megatävling

Du kan vinna en Sega Megadrive

Rita Attacks officiella maskot!

Allt du behöver göra är att rita eller måla en Attack maskot. Du kan rita på dator eller för hand. I svartvitt eller färg. Huvudsaken är att teckningen har med namnet Attack att göra. Du kan skicka in din teckning på diskett eller på papper, kom bara ihåg att ange ditt namn och adress på disketten eller på pappret. Tillåtna format på diskett är Amiga, Atari, Mac eller PC.

Första pris: 1 styck Sega Megadrive med 2 spel
Andra pris: 1 styck Sega Megadrive med 1 spel
Tredje pris: 1 styck Sega Megadrive utan spel

Tävlingsbidrag måste vara redaktionen tillhanda senast 91 02 28.

Sänd ditt bidrag till
Attack
Megatävling
Södra Hamnvägen 22
115 41 Stockholm

Juryn består av Attacks redaktion samt medarbetare.
Juryns beslut kan ej överklagas.

Tävlingsregler

Tävlingsbidraget skall lämnas till Attacks redaktion senast 91 02 28. Bidraget kan lämnas på diskett eller på papper. Var god att ange namn och adress på tävlingsbidraget.



Tävlingsbidraget skall kunna användas som maskot för tidningen Attack. Tävlingsbidragen måste vara originalframställda enkom för tävlingen. Med andra ord refuseras bidrag som hämtats ur andra trycksaker, ur bildarkiv, ur databaser etc. I övrigt är motivet fritt. Men tänk på att originalitet premieras.

Juryns beslut kan inte överklagas. Eventuell vinsskatt betalas av vinnaren. För insänt material ansvaras icke.

Vinnarna presenteras i nummer 3 /1991 av Attack.

ATTACK

LYNX

NYTT BÄRBART DATA-SPEL I FÄRG!



Flera spel
att köpa till!

Allt detta
ingår!

- Färgskärm (4096 färger)
- Ljusstark bild även i mörker
- Justerbar kontrast
- Reglerbart ljud och ljus
- 4-kanals ljud
- Uttag för hörlur
- Pausknapp
- Kan kopplas ihop med andra Lynx-maskiner.
- 1 spel ingår!
- Strömadapter ingår
- Inbyggd joypad



Lynx Data-spel
inkl. California Games

LYNX™

från  **ATARI®**

"SUPRA ÄR BÄST" *

SupraDrive
500 XP

* Enligt Datormagazin nr 16



Datormagazin skrev också...

"Supra är årets bästa hårddiscköp till Amiga 500".

"Den vinner tack vare hastighet, snygg design, storleken och att man kan expandera minnet till 8Mb"

"...den är minst, rymmer mest, drar minst ström och har ett trevligt pris".

TEKNISKA FAKTA OM SUPRADRIVE 500XP:

- Extern SCSI Hårddisk med mycket snabbt hårddisk-system
- Autoboot från Workbench 1.3 och uppåt.
- Amiga bussgenomgång vilket gör det enkelt att koppla till andra tillbehör.
- Levereras direkt med 512Kb eller 2Mb Internminne.
- Expanderbar ända upptill 8Mb!!! (Liten adapter krävs).
- Genomkoppling för flera SCSI enheter vilket gör att Du t ex kan ansluta fler hårddiskar, tapestreamers eller CD-ROM!
- Tack vare ny revolutionerande teknik, (s.k. halvhöjds-hårddisk) behövs ingen fläkt. 500XP är nästan helt ljudlös!

SUPRAPRODUKTER

HÅRDDISKAR FÖR A500

512Kb/20 Mb	6.495:-
2 Mb/20 Mb	8.995:-
512 Kb/40 Mb	8.995:-
2 Mb/40 Mb	10.995:-
512 Kb/105 Mb	12.995:-
2 Mb/105 Mb	13.995:-

EXTERN DISKDRIVE AMIGA

SupraDrive 3,5" 995:-

EXTERN MODEM

SupraModem 2400-x
Komplett paket 1.995:-

INTERN MODEM A2000

Supra 2400-zi 2.495:-

INTERN MODEM IBM PC

Supra 2400-i 1.895:-

RAMEXPANSION A500

SupraRam 512 Kb 795:-

RAMEXPANSIONER A2000

SupraRam 0 Mb	1.895:-
SupraRam 2 Mb	3.995:-
SupraRam 4 Mb	5.995:-
SupraRam 6 Mb	7.495:-
SupraRam 8 Mb	8.995:-

SCSI-INTERFACE A2000

Wordsync A2000 1.695:-

HÅRDDISKAR A2000

SupraDrive 40 Mb	6.995:-
SupraDrive 80 Mb	9.995:-
SupraDrive 105 Mb	11.995:-

SKRIVARINTERFACE C64

G-Wiz 395:-

MODEMINTERFACE C64

Peak modem interface 245:-

NYHETER - pris ej fastställt

ACCELERATOR KORT A3000
SupraTurbo 040 (68040).

BILDDIGITALISERING

SupraDigitizer

RAMEXPANSION A500

SupraRam 500RX
1/2, 1, 2, 4 eller 8 Mb

Rekommenderade konsumentpriser inkl moms. Kan variera något lokalt.

SupraDealers

ARVIKA

ADB Met
0570-110 10

BODEN

Data Cult
0921-100 57

BORÅS

Databutiken
033-12 12 18
Huss Hemdata
033-12 68 18

ESKILSTUNA

Computer Center
016-12 66 90

ESLÖV

Datalätt
0413-125 00

GÖTEBORG

Datalätt
031-22 00 50
EuropaData
031-17 01 25

Westium

031-16 01 00

HÄSSLEHOLM

DatEk
0451-490 55

HÖGANÄS

MD DataKonsult
042-33 33 33

LANDSKRONA

Alfa Elektronik
0416-125 21

LINKÖPING

WasaData
013-13 60 40

LULEÅ

Hemdata KI
0920-624 60

KARLSTAD

Leksakshuset
054-11 02 15

MALMÖ

Commodore Center
040-23 32 70

Computer Center
040-23 03 80

Datalätt
040-12 42 00

NORRKÖPING

Datcenter
011-18 45 18

SKELLEFTEÅ

Lagergrens Bokhandel
0910-173 90

STOCKHOLM

Datakompaniet
08-30 46 40

Zip Zap (Bandhagen)
08-47 91 91

TOMELILLA

MegaBiten
0417-126 10

TRELLEBORG

PolyFoto
0410-113 20

ÖSTERSUND

DataMelander
063-12 45 40

POSTORDER

USA Data
08-795 98 15

ALFA★SOFT Supra Corporation

Distribueras av: Malmö: AlfaSoft AB, Magasinsgatan 9, 216 13 Malmö, Telefon 040-16 41 50, Fax 040-16 39 15

Stockholm: AlfaGross / Big Business AB, Fagerstagatan 7, 163 53 Spånga, Telefon 08-795 99 10, Fax 08-761 12 11